1. INTRODUCTION

? ? ?
DALI Bloc secteur

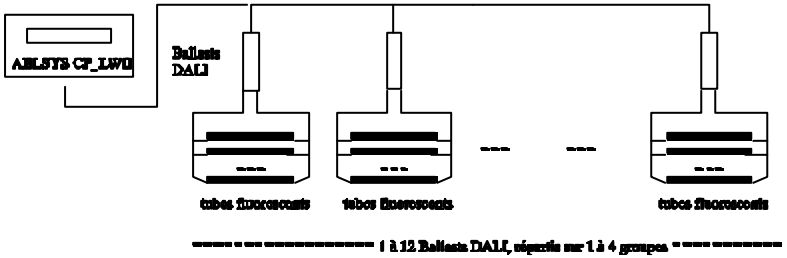
Avec le programmateur CP_LX d'AELSYS, vous avez entre les mains un outil performant mais simple d'utilisation, qui vous apportera toute satisfaction dans le pilotage dynamique de vos ambiances lumineuses conçues à partir d'équipements à la norme DALI IEC60929.
En effet, votre programmateur AELSYS CP_LX vous permet ainsi de piloter jusqu'à 12 ballasts DALI, pouvant être regroupés en 4 groupes de lumière indépendants, ce qui vous permet ainsi de faire face à toutes les combinaisons dont vous pourriez avoir besoin.
Pour chaque groupe de lumière, un automate vous permet de gérer toute animation lumineuse., par l'intermédiaire d'un jeu de commandes simples et performantes : Variation de luminosité (de OFF à 100%, par pas de 1%) instantanée ou progressive (de 3secondes à 90 minutes, par pas de 3 secondes); attentes, rebouclage multi-niveaux, etc.
Vous pouvez déclencher ces automates manuellement et de manière synchrone, ou faire appel au module de programmation hebdomadaire qui vous permet d'enregistrer jusqu'à 12 programmations.
Un large afficheur LCD de 2 lignes 20 caractères vous permet de visualiser très lisiblement toutes les informations dont vous pouvez avoir besoin.
Outre les fonctions de programmation, votre programmateur CP_LX surveille constamment l'état des ballasts qui lui sont connectés, afin de vous prévenir de tout défaut détecté (problème ballast, tube fluorescent défectueux, ...)

2. CARACTERISTIQUES TECHNIQUES

Alimentation : Alimentation 12V, par adaptateur secteur 230Vac 50 Hz fourni avec le programmateur
Nombre de ballasts DALI pilotés : 12 max, regroupés en 1, 2, 3 ou 4 groupes de lumière.
Nombre de programmes hebdomadaires : 20.
Variation de lumière : de OFF (éteint) à 100%, par pas de 1%.
Durée de variation de lumière : instantanée à 90 minutes, par pas de 3 secondes
Temps de cycle : 3 secondes
Contrôle automatique de l'état des ballasts et tubes fluorescents
Boîtier : IP54 (IP65 sur demande).
Température de fonctionnement : 0°C – 50 °C.
Température de stockage : -20°C – 70 °C.
Dimensions hors-tout : 160mm longueur, 95mm hauteur, 57mm profondeur

3. INSTALLATION ET MISE EN ROUTE

Votre programmateur vous permet de piloter de 1 à 12 ballasts électroniques DALI, selon le synoptique ci-dessous.
Avant de commencer l'installation de votre programmateur, vérifier que l'installation de vos ballasts et lampes ou tubes est correcte, et répond à toutes les normes de sécurité en vigueur.



L'interface DALI de chaque ballast doit être reliée à l'interface DALI du programmateur. Cette interface n'étant pas polarisée, le sens de branchement sur le connecteur DALI est indifférent.

Afin que votre programmateur puisse piloter les équipements DALI qui lui sont connectés, il est IMPERATIF que CHAQUE EQUIPEMENT DALI AIT ETE PREALABLEMENT IDENTIFIE SEPAREMENT, par la procédure suivante :

- Connecter UN SEUL ballast sur le secteur et sur l'interface DALI du programmateur (NB : Dans la mesure ou un seul ballast est connecté au secteur, et est donc seul opérationnel, l'interface DALI peut alors être connectée à tous les ballasts).
- Assigner un numéro d'identification au ballast concerné, par l'intermédiaire du menu 4.1 : INSTALLATION / NUMERO BALLAST)
- Répéter la procédure pour tous les ballasts, EN PENANT SOIN D'AFFECTER UN NUMERO DIFFERENT A CHAQUE BALLAST.
- Rendre l'installation opérationnelle en connectant tous les ballasts au secteur et à l'interface DALI de votre programmateur.

Votre installation étant opérationnelle, il vous suffit alors de configurer le programmateur par les 2 étapes suivantes :

1. Configuration de la date : Cf ci-dessous Menu 3.2 : Configuration / Date.
2. Affectation de chaque ballast à un groupe de lumière : Cf ci-dessous Menu 3.3 : Configuration / Groupes Lumière.

Vous pouvez alors profiter pleinement de toutes les possibilités de votre programmateur CP_LX, et visualiser l'état de chaque groupe de lumière que vous avez défini (Ecran d'état), définir des séquences lumineuses (Cf Menu 2.1 : Définition Séquences), définir manuellement un éclairage (Menu 1.1 : Programmation / Instantanée), ou programmer hebdomadairement (Menu 1.2 : Programmation / Hebdomadaire) jusqu'à 12 ambiances lumineuses différentes, statiques ou dynamiques.

4. PRECAUTIONS D'EMPLOI

- Ce programmateur doit uniquement être branché avec le bloc secteur qui vous a été fourni. L'utilisation de tout autre bloc secteur peut créer des dysfonctionnements sur le programmateur et les équipements qui lui sont connectés, ou détruire partiellement ou totalement un ou plusieurs de ces éléments.
- Seuls des équipements répondant totalement à la norme DALI (Digital Addressable Lighting Interface – IEC60929) doivent être connectés à votre programmateur.
- Votre programmateur est le contrôleur MAITRE de votre installation basée sur la norme DALI IEC60929. TOUS LES COMPOSANTS QUI LUI SONT CONNECTES DOIVENT ETRE DES EQUIPEMENTS ESCLAVES. Dans le cas contraire, votre programmateur et tous les équipements qui lui sont connectés pevent être sérieusement endommagés.
- Votre programmateur intégrant des composants fragiles, il ne doit en aucun cas être soumis à des chocs ou à des vibrations.

Votre programmateur commande les équipements DALI qui lui sont connectés via l'interface numérique DALI qui est une interface basse tension. Toutes les tensions nécessaires au fonctionnement des tubes fluorescents (ou autres sources de lumière) sont générées par le ballast ou l'équipement DALI, à partir du secteur. C'est pourquoi il est IMPERATIF de vous conformer aux notices d'installation, de sécurité et aux règles en vigueur concernant l'utilisation de ces équipements. En raison de da diversité des utilisations possibles, les personnes qui responsables des installations doivent s'assurer que toutes les mesures ont été prises pour que l'application et l'utilisation des produits soient conformes aux exigences des performances et de sécurité, ainsi qu'aux lois, règlements, codes et normes en vigueur.

5. GENERALITES :

L'utilisation de votre Control Processor CP_LX est intuitive et basée sur une architecture à base de menus et sous-menus de commande. Le passage d'un menu à l'autre est réalisé par appui des touches ? et ? tandis que le passage d'un sous-menu à l'autre est réalisé par appui des touche ? et ? , selon le diagramme ci-dessous :

Ecran D'Etat	? / ?	Programmation (1)	? / ?	Séquences (2)	? / ?	Configuration (3)	? / ?	Installation (4)
		? / ? Instantanée (1.1)		? / ? Déf Séquences (2.1)		? / ? D/ F/ US? (Langue) (3.1)		? / ? NuméroBallast (4.1)
		? / ? Hebdomadaire (1.2)		? / ? Reset Séquences (2.2)		? / ? Date (3.2)		
		? / ? Effacement Prog (1.3)				? / ? Groupes Lumière (3.3)		

Comme vous pouvez le constater lors de la navigation entre menus et sous-menus par les touches ? , ? , ? et ? , chaque menu et sous-menu de commande est repéré par un identificateur numérique, situé en haut à droite de l'écran, ceci afin de mieux vous permettre de vous repérer.

Toute reproduction totale ou partielle du présent manuel sans autorisation écrite de la société AELSYS est strictement interdite

ex : Menu Programmation

```
PROGRAMMATION      1
      1-14:42
```

Sous-Menu Configuration-Date

```
DATE               3-2
      1-14:42
```

Ayant ainsi sélectionné un sous-menu, vous accédez alors à ses fonctionnalités par appui sur la touche OK.

6 AUTOMATE DE PROGRAMMATION

Pour chaque groupe de lumière, votre programmateur vous permet de définir un séquencement d'instructions (actions) à réaliser.
Toutes les 3 secondes, votre programmateur regarde, pour chacun des groupes, si une instruction est en cours, et quelles actions il doit alors réaliser.
Hormis pour les instructions de branchement, le déroulement des instructions est séquentiel. Pour chaque groupe, vous disposez d'une table de 12 instructions séquentielles, cette table étant cyclique (c'est à dire que l'instruction suivant l'instruction S12 est l'instruction S01).
Votre programmateur CP_LX dispose du jeu d' instructions suivant :

6.1 ENDSEQ
Cette instruction ne fait rien; Utilisée pour signifier la fin d'un automate

6.2 WAIT xxx'xxs
Cette instruction force l'automate à attendre le temps indiqué (xxx'xxs : de 3 secondes à 90 minutes, par pas de 3 secondes) avant de passer à l'instruction suivante.

6.3 SET yy in xxx'xxs
Cette instruction indique que le programmateur doit faire varier la luminosité du groupe concerné, pour l'amener à la valeur yy (de OFF à 100%), instantanément (xxx'xxs = 000'00s) ou progressivement (xxx'xxs : de 3 secondes à 90 minutes, par pas de 3 secondes) avant de passer à l'instruction suivante.
NB : Si xxx'xxs = 000'00s, la variation lumineuse sera instantanée, mais l'instruction suivante sera exécutée 3 secondes plus tard.

6.4 GOTO SEQ xx
Cette instruction indique que le programmateur doit passer à l'instruction Sxx.
NB : Cette instruction est immédiate. L'automate exécute l'instruction indiquée sans temps de cycle de 3 secondes.

6.5 LOOPSEQ xx, N1 = nnn
Cette instruction indique que le programmateur doit reboucler (nnn-1) fois sur l'instruction Sxx (nnn de 1 à 999) avant de passer à l'instruction suivante.
NB1 : Cette instruction est immédiate. L'automate exécute l'instruction indiquée, sans temps de cycle de 3 seondes.
NB2 : nnn = 001 est équivalent à passer immédiatement à l'instruction suivante
NB3 : Cette instruction utilise l'identificateur N1 qui est totalement indépendant de l'identificateur N2, ce qui permet des rebouclages à 2 niveaux.

6.6 LOOPSEQ xx, N2 = nnn
Cette instruction indique que le programmateur doit reboucler (nnn-1) fois sur l'instruction Sxx (nnn de 1 à 999) avant de passer à l'instruction suivante.
NB1 : Cette instruction est immédiate. L'automate exécute l'instruction indiquée, sans temps de cycle de 3 seondes.
NB2 : nnn = 001 est équivalent à passer immédiatement à l'instruction suivante
NB3 : Cette instruction utilise l'identificateur N2 qui est totalement indépendant de l'identificateur N1, ce qui permet des rebouclages à 2 niveaux.

7. DESCRIPTION MENUS ET SOUS-MENUS

7.1 Ecran d'accueil

```
AELSYS VCP_LX   V1.0
```

Cet écran n'apparaît que quelques secondes après mise sous tension de votre programmateur.
Il indique la référence de votre produit ainsi que sa version logicielle.

7.2 Ecran d'état

(g1) (g2) (g3) (g4)
? ? ? ?

```
033% ---  100! OFF
      1-14:42
```

Cet écran apparaît après l'affichage de l'écran d'accueil à la mise sous-tension de votre programmateur, et à tout moment lorsque vous l'avez sélectionné à partir des flèches de sélection de menus et sous-menus.

La première ligne vous indique l'état de chacun des 4 groupes de ballasts :

- Pour chaque groupe, la valeur de luminosité est indiquée, de OFF (éteint) à 100%.
- Au cas où un des ballasts ou un tube fluo appartenant à un groupe est défectueux, le symbole '!' apparaît en lieu et place du symbole '%'.
- Si aucun ballast n'appartient à un groupe donné, (Cf "Configuration groupes"), l'indication pour ce groupe est alors remplacée par "---", ce qui signifie qu'aucune commande de luminosité n'est passée à ce groupe.

La seconde ligne vous indique la date système (Cf "Configuration date système" pour définition du format)

- Exemple de l'écran présenté :
  - Groupe 1 : Lumière à 33%, aucun problème détecté pour ce groupe.
  - Groupe 2 : Aucun ballast affecté à ce groupe, et donc pas d'information.
  - Groupe 3 : Lumière à 100%, défaut(s) présent(s) sur ce groupe
  - Groupe 4 : Lumière OFF (éteint), aucun problème détecté pour ce groupe..

7.3 Ecran Menu de Programmation (1)

```
PROGRAMMATION      1
      1-14:42
```

Cet écran vous permet, par l'intermédiaire des touches ? et ? d' d'accéder aux fonctions de programmation ci-dessous
La 2nde ligne vous informe de la date système.

7.3.1 Ecran Menu de Programmation de valeurs instantannées (1.1)

```
INSTANTANEE      1.1
      1-14:42
```

Cet écran vous permet, par appui sur la touche OK, d'accéder aux fonctionnalités de programmation de valeurs instantanées
La 2nde ligne vous informe de la date système.

```
INSTANTANEE
 ---  100% OFF! S01
```

? ? ? ?
(g1) (g2) (g3) (g4)

Cet écran vous permet de commander directement la valeur de lumière que vous souhaitez pour chacun des 4 groupes, ou de déclencher manuellement et de manière synchrone des séquencement d'instructions pour chacun des 4 groupes.
Le curseur clignote sur la groupe de lumière sélectionné.
On passe d'un groupe de lumière à l'autre par appui sur les touches ? et ? .
On modifie la valeur du groupe sélectionné (de OFF (éteint) à 100%, et des séquences d'instructions S1 à S12) par appui sur les touches ? et ? .
Un appui prolongé sur l'une de ces touches permet une variation de plus en plus rapide de la sélection.
On quitte l'écran de sélection de valeurs ou de séquences pour retourner à l'écran précédent par appui sur la touche ? alors que le curseur se trouve sur le groupe 1.
Il est toutefois impossible de modifier la valeur d'un groupe pour lequel aucun ballast n'est configuré (Affichage '---') (Cf "Configuration groupes").
Au cas où un des ballasts ou un tube fluo appartenant à un groupe est défectueux, le symbole '!' apparaît en lieu et place du symbole '%'.

```
... OK
```

ATTENTION : Les nouvelles valeurs ainsi affichées ne sont prises en compte que sur appui sur la touche OK, et affichage du message temporaire indiquant que la commande s'est correctement déroulée.
La validation de valeurs instantannées (valeurs ou séquences d'instructions) dévalide toute action en cours de réalisation ayant été préalablement déclenchée par le module de programmation hebdomadaire.

7.3.2 Ecran Menu de Programmations hebdomadaires (1.2)

```
HEBDOMADAIRE     1.2
      1-14:42
```

Cet écran vous permet, par appui sur la touche OK, d'accéder aux fonctionnalités de programmations hebdomadaires
La 2nde ligne vous informe de la date système.

(j)
?
(p) 1234567 (h) (m)
? ??????? ? ?

```
P 1   XX–X-XX  14:42
 Gr2   Seq 01
```

? ?
(g) (s)

Cet écran vous permet de commander des variations de lumière selon un calendrier hebdomadaire.
Le curseur clignote sur le champ sélectionné. On passe d'un champ à un autre par appui sur les touches ? et ? .
On modifie la valeur du champ sélectionné par appui sur les touches ? et ? .
Un appui prolongé sur l'une de ces touches permet une variation de plus en plus rapide des valeurs.

- Le champ (p) vous permet de sélectionner le numéro de programmes. Sur votre VCP_LX, vous disposez de 12 programmes, numérotés de 1 à 12.
- Les champs (j)1 à (j)7 vous permettent de sélectionner le ou les jours de la semaine

Toute reproduction totale ou partielle du présent manuel sans autorisation écrite de la société AELSYS est strictement interdite

pour ces programmes (Cf "Configuration Date"). Le jour (j)1 correspond au 1er jour de la semaine, le jour (j)7 correspond au 7ème jour de la semaine.
L'indication "-" signifie que le jour n'est pas sélectionné.
L'indication "X" signifie que le jour est sélectionné.

- Le champ (h) indique l'heure, de 00 à 23.
- Le champ (m) indique les minutes, de 00 à 59.
- Le champ (g) indique le numéro de groupe sélectionné (1 à 4), ou la sélection de tous les groupes ('X'), ou qu'aucun groupe n'est concerné par cette programmation ('-').
- Le champ (s) permet d'indiquer le numéro de la séquence à exécuter.

On quitte l'écran de prgrammation hebdoamdaire pour retourner à l'écran précédent par appui sur la touche ? alors que le curseur se trouve sur le champ de sélection de programme (p).
ATTENTION : La nouvelle programmation affichée n'est prise en compte que sur appui sur la touche OK, et affichage du message temporaire indiquant que la commande s'est correctement déroulée.

```
... OK
```

7.3.3 Ecran Menu d'Effacement des Programmations hebdomadaires (1.3)

```
EFFACEMENT PROG  1-3
      1-14:42
```

Cet écran vous permet, par appui sur la touche OK, d'accéder à la fonctionnalité d'effacement et de réinitialisation de toutes les programmations hebdomadaires enregistrées, par appui sur la touche OK.
La 2nde ligne vous informe de la date système.

```
EFFACEMENT PROG
      OK ?
```

L'opération étant irréversible, une confirmation vous est demandée.

```
... OK
```

L'opération n'est alors effectuée que sur un nouvel appui sur le touche OK et l'affichage du message indiquant que l'opération s'est déroulée correctement.

7.4 Ecran Menu de Séquences (2)

```
SEQUENCES          2
      1-14:42
```

Cet écran vous permet, par l'intermédiaire des touches ? et ? d'accéder aux fonctions de séquences ci-dessous
La 2nde ligne vous informe de la date système.

7.4.1 Ecran Menu de Définition de Séquences (2.1)

```
DEF SEQUENCES    2.1
      1-14:42
```

Cet écran vous permet, par appui sur la touche OK, d'accéder aux fonctions de définition des séquences.
La 2nde ligne vous informe de la date système.

```
(g)      (s)
 ?        ?
Gr1  Seq 01
 SET OFF  IN 000'00s
----------------------
          ?
         (i)
```

Cet écran vous permet, pour chacun des groupes de lumière, de définir les instructions sous forme de séquences.
Le curseur clignote sur le champ sélectionné. On passe d'un champ à un autre par appui sur les touches ? et ? .
On modifie la valeur du champ sélectionné par appui sur les touches ? et ? .
Un appui prolongé sur l'une de ces touches permet une variation de plus en plus rapide des valeurs.

- Le champ (g) vous permet de sélectionner le numéro de groupe (de 1 à 4) pour lequel vous voulez définir les instructions
- Le champ (s) vous permet de sélectionner le numéro de l'instruction, pour le groupe considéré, que vous souhaitez lire ou définir.
- Le champ (i) indique l'instruction sélectionnée (Cf § "AUTOMATE DE PROGRAMMATION" ci-dessus pour la définition des instructions).

On quitte l'écran de définition de séquences pour retourner à l'écran précédent par appui sur la touche ? alors que le curseur se trouve sur le champ de sélection de groupe (g).
ATTENTION : La nouvelle séquence affichée n'est prise en compte et enregistrée que sur appui sur la touche OK, et affichage du message temporaire indiquant que la commande s'est correctement déroulée.

```
... OK
```

7.4.2 Ecran Menu d'Effacement des Sequences (2.2)

```
RESET SEQUENCES  2-2
      1-14:42
```

Cet écran vous permet, par appui sur la touche OK, d'accéder à la fonctionnalité d'effacement et de réinitialisation de toutes les instructions définies et enregistrées, et ce pour tous les groupes de lumière.
La 2nde ligne vous informe de la date système.

```
RESET SEQUENCES
      OK ?
```

L'opération étant irréversible, une confirmation vous est demandée.
Pour revenir en arrière, appuyez sur la touche ?

```
... OK
```

L'opération d'effacement n'est effectuée que sur un nouvel appui sur la touche OK et l'affichage du message indiquant que l'opération s'est déroulée correctement.

7.5 Ecran Menu de Configuration (3)

```
CONFIGURATION      3
      1-14:42
```

Cet écran vous permet, par l'intermédiaire des touches ? et ? d' d'accéder aux fonctions de configuration ci-dessous
La 2nde ligne vous informe de la date système.

7.5.1 Ecran Menu de Configuration de la langue (3.1)

```
D/F/US ?         3-1
      1-14:42
```

Cet écran vous permet, par appui sur la touche OK, d'accéder aux fonctionnalités de programmation de valeurs instantanées
La 2nde ligne vous informe de la date système.

```
D/F/US ?
     FRANCAIS
```

Cet écran vous permet de sélectionner la langue de l'appareil, par appui sur les touches ? et ? .
Vous disposez de 3 choix :

- "DEUTSCH" pour sélectionner la langue allemande,
- "FRANCAIS" pour sélectionner la langue française,
- "ENGLISH" pour sélectionner la langue anglaise

On quitte l'écran de sélection de valeurs pour retourner à l'écran précédent par appui sur la touche ? .
La nouvelle langue sélectionée n'est prise en compte que sur appui sur la touche OK, et affichage du message temporaire indiquant que la commande s'est correctement déroulée

7.5.2 Ecran Menu de Configuration de la date (3.2)

```
DATE             3-2
      1-14:42
```

Cet écran vous permet, par appui sur la touche OK, d'accéder aux fonctionnalités de programmation de valeurs instantanées

```
DATE
      1-14:42
   ?  ?  ?
  (j) (h) (m)
```

Cet écran vous permet de sélectionner la date de votre programmateur, dans un calendrier hebdomadaire.
Le curseur clignote sur le champ sélectionné. On passe d'un champ à un autre par appui sur les touches ? et ? .
On modifie la valeur du champ sélectionné par appui sur les touches ? et ? .
Un appui prolongé sur l'une de ces touches permet une variation de plus en plus rapide des valeurs.

- Le champ (j) vous permet de sélectionner le numéro de jour dans la semaine, numérité de 1 à 7.
- Le champ (h) indique l'heure, de 00 à 23.
- Le champ (m) indique les minutes, de 00 à 59.

On quitte l'écran de sélection de valeurs pour retourner à l'écran précédent par appui sur la touche ? lorsque le curseur est sur le champ (j).
La nouvelle date sélectionée n'est prise en compte que sur appui sur la touche OK, et affichage du message temporaire indiquant que la commande s'est correctement déroulée.

```
... OK
```

7.5.3 Ecran Menu de Configuration des groupes de lumière (3.3)

```
GROUPES LUMIERE  3-3
      1-14:42
```

Cet écran vous permet, par appui sur la touche OK, d'accéder aux fonctionnalités de configuration des 4 groupes de lumière gérés par votre programmateur.
La 2nde ligne vous informe de la date système.

Toute reproduction totale ou partielle du présent manuel sans autorisation écrite de la société AELSYS est strictement interdite

```
(l)      (g)      (d)
 ?        ?        ?
 L 1    Gr 3    100%
 X/X
 ?  ?
(b) (f)
```

Cet écran vous permet d'affecter chaque ballast (jusqu'à 12 ballasts) à un groupe de lumière donné, parmi les 4 groupes gérés par votre programmateurs.
Le curseur clignote sur le champ sélectionné. On passe d'un champ à un autre par appui sur les touches ? et ? .
On modifie la valeur du champ sélectionné par appui sur les touches ? et ? .
Un appui prolongé sur l'une de ces touches permet une variation de plus en plus rapide des valeurs.

- Le champ (l) vous permet de sélectionner le ballast selon le numéro d'identification (de 1 à 12) qui lui a été affecté lors de l'étape d'installation (Cf "Installation").
- Le champ (g) indique le groupe de lumière (de 1 à 4) auquel vous désirez affecter le ballast sélectionné.
  La valeur "-" indique que le ballast n'est affecté à aucun groupe.
- Le champ (d) indique la valeur de lumière (de OFF à 100%) que le ballast sélectionné choisira en cas de défaillance de la liaison de commande le reliant à votre programmateur.
- Le champ (b) est une indication de l'état du ballast :
  . 'X' si pas de défaut ballast détecté,
  . '-' si un défaut ballast est détecté.
  Ce champ étant une indication, il ne peut être modifié par l'utilisateur.
- Le champ (f) indique l'état des lampes réccordées au ballast sélectionné :
  . 'X' si pas de défaut détecté,
  . '-' si un défaut détecté.
  Ce champ étant une indication, il ne peut être modifié par l'utilisateur.

```
... OK
```

Les nouvelles valeurs de commande ne sont prises en compte que sur appui sur la touche OK, et affichage du message temporaire indiquant que la commande s'est correctement déroulée.

7.6 Ecran Menu d'Installation des ballats (4)

```
INSTALLATION      4
     1-14:42
```

Cet écran vous permet, par appui sur la touche OK, d'accéder aux fonctionnalités d'installation des ballasts
La 2nde ligne vous informe de la date système.

7.6.1 Ecran Menu d'Affectation d'un Numéro à un Ballast (4.1)

```
NUMERO BALLAST   4-1
     1-14:42
```

Cet écran vous permet, par appui sur la touche OK, d'accéder aux fonctionnalités d'affectation d'un numéo d'identification au ballast sélectionné.
La 2nde ligne vous informe de la date système.

```
1 SEUL BALLAST
CONNECTE ?     OK?
```

Lors de cette étape, il est IMPORTANT que SEUL LE BALLAST CONCERNE soit connecté au programmateur. C'est pourquoi un message d'avertissement est présenté à l'utilisateur.
L'utilisateur confirme son choix par appui sur la touche OK, pour passer à l'écran ci-dessous.
L'appui sur l'une quelconque des autres touches annule l'opération, et fait retourner au menu précédent.

```
                ?
NUMERO BALLAST  = 07
```

Cet écran vous permet d'affecter le ballast à un numéro identificateur, de 1 à 12.
Le curseur clignote sur la valeur modifiable par appui sur les touches ? et ? .
Un appui prolongé sur l'une de ces touches permet une variation de plus en plus rapide de la valeur.
L'utilisateur confirme son choix par appui sur la touche OK

```
NUMERO BALLAST  = 07
         OK ?
```

Une confirmation est alors demandée à l'utilisateur, qui confirme son choix par appui sur la touche OK. Le programmateur configure alors le ballast, et fournit certaines informations sur ce dernier par l'écran suivant.
Tout appui sur une autre touche annule l'opération et fait revenir à l'écran précédent.

```
NUMERO BALLAST  = 07
 X/X  126/254  00.00
 ?  ?    ?       ?
(b) (f) (v1/v2)  (ver)
```

Cet écran permet de vérifier la bonne communication avec le ballast concerné.
Il fournit :

- (b) : indication de l'état du ballast :
  . 'X' si pas de défaut ballast détecté,
  . '-' si un défaut ballast est détecté.
- (f) : indication de l'état des lampes réccordées au ballast sélectionné :
  . 'X' si pas de défaut détecté,
  . '-' si un défaut détecté.
- (v1/v2) : valeurs de contôle (0 à 255) indiquées par le constructeur du ballast., diagnostic.
  Si le ballast ne fournit pas une des valeurs, l'affichage correspondant est alors '—'.
- (ver) : version logicielle du ballast, indiquée par le constructeur du ballast.
  Si le ballast ne fournit pas une des valeurs, l'affichage correspondant est alors '—'.

NB : Au bout d'un certain temps, le programmateur revient à l'écran de demande de confirmation du numéro d'identification.

8. GARANTIE :

Le produit est garanti 1 an à partir de sa date d'achat (preuve d'achat requise).
Nous garantissons que le produit répond aux spécifications, et qu'il ne présente aucun défaut matériel et de fonctionnement, dans des conditions normales d'utilisation.
Seront exclus de toute garantie tout produit ayant été démonté ou présentant des traces de tentatives de démontage,
De même seront exclus de toute garantie les produits présentant :

- **tout défaut et/ou détérioration et/ou altération des produits provoqué par l'usure naturelle, un abus, tout assemblage ou démontage fautif de la part de l'acheteur , toute installation ou utilisation non conforme à l'usage et/ou une utilisation anormale des produits par l'acheteur ou une erreur de manipulation des produits par l'acheteur, tout entretien défectueux ou inapproprié, toute installation électrique défectueuse de l'acheteur, tout environnement de stockage ou d'utilisation inadapté (température, humidité, alimentation électrique, foudre, ...), ainsi que toutes les conséquences qui pourraient en résulter (accident, choc etc.) ;**
- **tout dommage n'affectant pas le bon fonctionnement des produits, tels les dommages d'ordre esthétique (choc, éraflures, rayures ou autres) ;**
- **tout dommage résultant d'un événement de force majeure, de même que tout dommage résultant directement ou indirectement d'explosions, de dégagements de chaleurs intenses, d'irradiations, ou de tout autre événement similaire, sans limitation aucune, à moins que l'acheteur n'apporte la preuve au vendeur que le dommage subi par les produits vendus n'est pas exclusivement dû à l'une de ces causes ;**

Au titre de la présente garantie, AELSYS procédera au remplacement ou à la réparation du ou des produit(s) défectueux sans frais pour l'acheteur, à l'exception des frais de port.
Pour pouvoir faire l'objet de la garantie, les produits sous garantie doivent être impérativement retournés à AELSYS avec leur emballage d'origine, accompagnés de l'original de la facture d'achat .
AELSYS ne procédera à aucun remboursement, sauf s'il s'avère que ni la réparation ni le remplacement du ou des produit(s) défectueux ne sont possibles. Le vendeur sera alors seul juge du choix de la solution adéquate.

8. EXONERATION DE RESPONSABILITE DU VENDEUR :

AELSYS ne pourra en aucun cas être tenue pour responsable de - sans limitation :

- tout dommage lié à l'inadéquation des produits aux besoins de l'acheteur et à l'appareillage, électrique ou non, qu'il possède ;
- tout dysfonctionnement résultant d'une mauvaise utilisation ou d'une utilisation erronée des produits par l'acheteur, ou tout dysfonctionnement directement causé par un défaut, une anomalie, la panne partielle ou totale d'un appareil de l'acheteur, électrique ou non, sur lequel les produits du vendeur seront reliés, fixés ou posés ;
- tout événement imprévisible et irrésistible s'analysant ou s'apparentant à un cas de force majeure, survenu dans les locaux de livraison ou d'utilisation des produits (si ceux-ci sont différents), comme notamment l'incendie, la foudre, le dégât des eaux, et/ou tout dommage indirect comme tout accident survenu aux personnes physiques, plantes, animaux ,et aux choses meublant lesdits locaux.,
- tout dommage direct ou indirect (y compris la perte de bénéfices, l'interruption des activités, les pertes d'exploitation) dus à l'utilisation ou à l'impossibilité d'utiliser les produits fournis.
-

9. DECLARATION DE CONFORMITE CE:

AELSYS certifie que le système CP_LX décrit dans ce manuel d'utilisation a été conçu et fabriqué en conformité avec les consignes de sécurité de la directive 73/23/CEE concernant les équipements basse tension, et en conformité avec la directive européenne relative à la compatibilité électromagnétique 89/336/CEE.
Conformément à la directive susmentionnée, cet appareil respecte les normes harmonisées suivantes : IEC61000-4-2, IEC61000-6-1, IEC61000-6-3, EN 55022, EN 60555-2, EN-60555-3, NF EN 55024
Les documents correspondant peuvent être obtenus sur demande écrite au siège social d'AELSYS – 14 rue de la Ciotat – 13260 CASSIS – France.

10. PROTECTION IDDN:

Ce produit est protégé par les lois internationales et fait l'objet d'un référencement IDDN sous le numéro IDDN.FR.001.260043.000.R.P.2003.000.31500

iddn all rights protected http://www.iddn.org/cert

Toute reproduction totale ou partielle du présent manuel sans autorisation écrite de la société AELSYS est strictement interdite