



MANUEL UTILISATEUR DU LOGICIEL  
WIN\_CP64DLX V3.0e

LOGICIEL DE CONFIGURATION POUR  
AUTOMATES CP64\_DLX V3.x

PRESENTATION.....	3
INSTALLATION DU LOGICIEL .....	3
LICENCE.....	3
INTERFACAGE PC / CP64_DLX.....	3
ECRAN GENERAL .....	4
MENU FICHIERS .....	4
MENU EDITION / PROGRAMMATION.....	5
Pour définir un programme journalier : .....	6
Pour définir le calendrier hebdomadaire : .....	7
Pour définir le calendrier lunaire (cycle 28 jours) : .....	7
Pour définir le calendrier annuel : .....	7
MENU EDITION / AMBIANCES.....	8
MEU EDITION / ECLAIRAGES DYNAMIQUES .....	13
Définition préliminaire d'un scénario : .....	15
Définition d'un scénario par la "méthode séquentielle" .....	16
Définition d'un scénario par "définition graphique" .....	18
Simulation d'un scénario.....	23
MENU EDITION/ECLAIRAGES CONDITIONNELS .....	25
MENU EDITION / PARAMETRES DALI .....	27
MENU EDITION / CONFIGURATION CP64_DLX .....	30
MENU EDITION / ECRANS.....	31
MENU COMMUNICATIONS.....	33
MENU AIDE / VERSION.....	34
MENU AIDE / COPYRIGHT .....	34

## PRESENTATION

Le logiciel WIN\_CP64DLX est le logiciel de configuration des paramètres des automates CP64\_DLX, et fonctionne sous Windows XP.

Il communique avec l'automate CP64\_DLX par la liaison de communication RS485, reliée à un port COM du PC.

Si nécessaire, un adaptateur USB/COMRS485 peut être utilisé.

Ce manuel ne détaille pas la signification de chacun des paramètres du CP64\_DLX. Pour une description de ces paramètres, se référer au Manuel Utilisateur du CP64\_DLX.

Le logiciel est optimisé pour une résolution d'écran de 1280 \* 800. Il peut toutefois être utilisé avec une résolution d'écran plus faible, la résolution minimale conseillée étant de 1024 \* 768.

Pour toute information sur certains termes spécifiques employés dans ce document ("Ambiances", "Séquences", "Scénarios", ...), se référer au Manuel Utilisateur de l'automate CP64\_DLX.

## INSTALLATION DU LOGICIEL

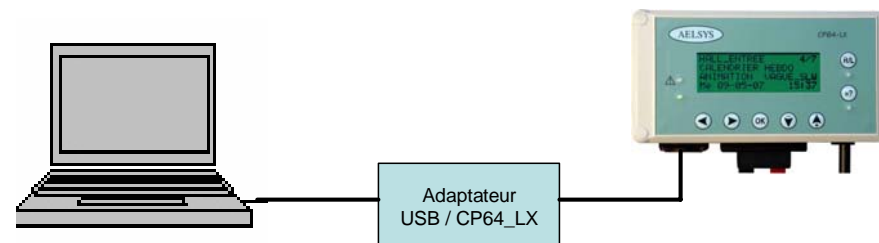
A partir du CD fourni, lancer set-up.exe et suivre les instructions. Le logiciel s'installera alors automatiquement.

## LICENCE

L'installation et l'utilisation du logiciel WIN\_CP64DLX implique l'acceptation de la part de l'utilisateur du contrat d'utilisation fourni dans le fichier de licence fourni sur le CD-ROM d'installation

## INTERFACAGE PC / CP64\_DLX

### Branchement PC / CP64\_DLX :



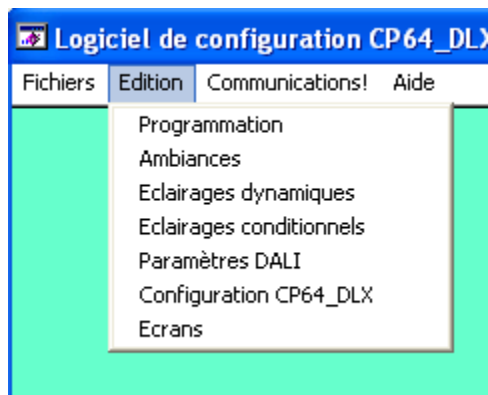
- Pour que le dialogue PC / CP64\_DLX soit possible, appuyer sur le bouton R/L du CP64\_DLX de manière à ce que la led correspondante soit allumée.
- Puis configurer la liaison série utilisée (Cf § Menu COMMUNICATION)

## ECRAN GENERAL

Le logiciel fonctionne par un système de menus/sous-menus. Chacun de ces menus ouvre une fenêtre correspondant à la saisie des paramètres de la rubrique.

Les différentes rubriques sont :

- **Fichiers**
  - Ouverture Fichier
  - Enregistre fichier
  - Import Données du CP64\_DLX
  - Export Données vers CP64\_DLX
- **Edition**
  - Programmation
  - Ambiances
  - Eclairages dynamiques
  - Paramètres DALI
  - Configuration CP64\_DLX
  - Ecrans
- Communications
- Aide
  - Version
  - Copyright



## MENU FICHIERS

Ce menu regroupe les fonctionnalités suivantes :

• **Ouverture Fichier** : Ouvre un fichier (\*.dlx ) contenant les données de configuration et de programmation du CP64\_DLX.

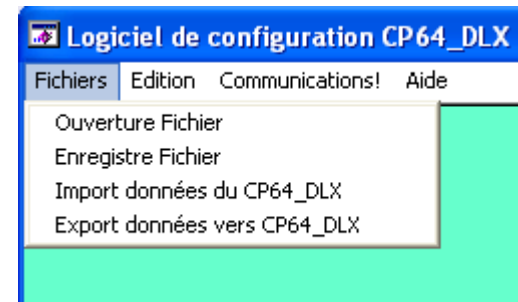
• **Enregistre Fichier** : Enregistre dans un fichier (\*.dlx) les données de configuration et de programmation du CP64\_DLX

• **Import données du CP64\_DLX** : Importe les données de configuration d'un CP64\_DLX. Pour cela, le CP64\_DLX doit être relié au PC via une interface RS485 (Port COMx), et être en mode « remote » (ou « Esclave » (led « R/L allumée).

• **Export données vers CP64\_DLX** : Exporte les données de la mémoire du PC, vers un CP64\_DLX. Pour cela, le CP64\_DLX doit être relié au PC via une interface RS485 (Port COMx), et être en mode « remote » (ou « esclave ») (led « R/L allumée).

**NB** : Les opérations de "SAVE" ou "SAVE ALL" des différents menus de ce logiciel enregistrent les données dans une zone de travail. En aucun elles sauvegardent les données dans un fichier. **Par conséquent, avant de quitter l'application WIN\_CP64DLX, NE PAS OUBLIER de SAUVEGARDER vos données par un "Enregistre Fichier".**

**NB 2** : AVANT TOUTE DEFINITION D'AMBIANCES OU D'ECLAIRAGES DYNAMIQUES, IL EST NECESSAIRE QUE LA CONFIGURATION DE L'INTERFACE DALI AIT ETE REALISEE (Cf Menu "Editions / Paramètres DALI").



# MENU EDITION / PROGRAMMATION

Sortie de cet écran (1)

Sauvegarde de toutes les données saisies (2)

Annulation de toutes les données saisies (3)

Reset de toutes les journées, et calendriers (4)

Numéro et Nom du programme journalier sélectionné (5)

Boutons Copier / Coller (6)

Table de liste des programmes journaliers (7)

Touche de déplacement des journées dans la table (14)

Visualisation commentaires pour la donnée sélectionnée (9)

Sélection mois et année pour le calendrier annuel (10)

Table de définition du calendrier annuel, et boutons CANCEL et RESET associés. (11)

Table de définition du calendrier hebdomadaire, et boutons CANCEL et RESET associés. (12)

Table de définition du calendrier lunaire, et boutons CANCEL et RESET associés. (13)

Table de définition des programmes journaliers, et bouton CANCEL, RESET et SAVE associés (8)

Ce menu permet la définition des programmes journaliers et des calendriers hebdomadaire, lunaire (cycle de 28 jours) et annuel.

- Le bouton "EXIT" (1) permet de quitter ce menu (sans sauvegarde des données modifiées)
- Le bouton "SAVE ALL" (2) permet de sauvegarder toutes les modifications apportées aux journées et calendriers
- Le bouton "CANCEL ALL" (3) permet d'annuler toutes les modifications apportées aux journées et calendriers depuis la précédente sauvegarde.
- Le bouton "RESET ALL" (4) permet de réinitialiser toutes les données de définition des journées et calendriers

Après un "SAVE ALL", il est possible de modifier l'emplacement des journées dans la table, à l'aide des touches (14).

**Pour définir un programme journalier :**

- Sélectionner le programme journalier à modifier en le sélectionnant dans la table de liste des programmes journaliers (7), ou créer un nouveau programme journalier en double-cliquant sur une cellule libre de cette même table, et en saisissant un nom (NB : Un programme journalier ne sera reconnu par le CP64\_DLX que si son nom est différent de "....."). Le numéro et le nom du programme sélectionné est alors affiché (5) ainsi que ses éléments de définition (8).
- Définir ensuite les éléments du programme journalier à partir de la table de définition et des boutons "SAVE", "CANCEL", "RESET" associés (8) :
  - Sélection de l'heure de départ de l'action définie

- Sélection du type d'action
  - " A " = Ambiance non asservie;
  - "asv" = Ambiance asservie,
  - " S " = Scénario,
  - " C " = Scénario conditionnel,
  - " - " = pas d'action

2	10 h 00	S	02 HA_ALTER
3	11 h 00	A	OFF_
4	12 h 00	asv	RGL
5	13 h 00	✓ S	OFF_
6	14 h 00	C	ALTER
7	15 h 00	-	OFF_
8	16 h 00	-	RGL

- Sélection de l'action à partir de la liste de choix.

1 : COULEUR...			01 OFF.....
CANCEL			02 ROUGE...
RESET			✓ 03 VERT....
SAVE			04 BLEU....
1	08 h 00	A	01 OFF.....
2	11 h 00	A	02 ROUGE...
3	12 h 00	A	03 VERT....
4	13 h 20	A	04 BLEU....
5	14 h 30	A	05 AMBRE...
6	15 h 40	A	06 BLANC...
7	18 h 00	S	01 DEMO_CYC
8	00 h 00	-	-----
9	00 h 00	-	-----
10	00 h 00	-	-----
11	00 h 00	-	-----

- Le bouton "SAVE" permet de sauvegarder les données DU programme journalier sélectionné.
- Le bouton "CANCEL" permet d'annuler les modifications DU programme journalier sélectionné.
- Le bouton "RESET" permet de réinitialiser la définition DU programme journalier sélectionné.
- Il est possible d'associer un commentaire à chaque programme journalier, qui sera par la suite visualisé dans le champ (9). Pour cela :

- sélectionner (clic gauche souris), puis cliquer avec le bouton droit de la souris sur le programme dans la table de liste des programmes journaliers (7),
  - saisir le commentaire dans la boîte de saisie (OK pour valider, ESC pour annuler).
- "COPY" et "PASTE" (6) permettent de recopier des programmes journaliers. Pour cela :
    - Sélectionner le programme journalier à copier, et appuyer sur "COPY",
    - Sélectionner une place disponible dans la table de liste des programmes journaliers,
    - Appuyer sur le bouton "PASTE". Le programme journalier est alors copié.

### ***Pour définir le calendrier hebdomadaire :***

On utilise la table de définition du calendrier hebdomadaire (12).

Pour chacun des 7 jours du calendrier, on sélectionne, à partir de la liste proposée, le programme journalier qui devra alors se dérouler.

Le bouton "CANCEL" associé permet d'annuler les dernières modifications, et le bouton "RESET" réinitialise ce calendrier.

La sauvegarde des données saisie se fait par le bouton "SAVE ALL " (2).

### ***Pour définir le calendrier lunaire (cycle 28 jours) :***

On utilise la table de définition du calendrier lunaire (13).

Pour chacun des 28 jours du calendrier, on sélectionne, à partir de la liste proposée, le programme journalier qui devra alors se dérouler.

Le bouton "CANCEL" associé permet d'annuler les dernières modifications, et le bouton "RESET" réinitialise ce calendrier.

La sauvegarde des données saisie se fait par le bouton "SAVE ALL " (2).

### ***Pour définir le calendrier annuel :***

On utilise la table de définition du calendrier annuel (11), après avoir sélectionné le mois et l'année (10)

Pour chacun des jours du calendrier, on sélectionne, à partir de la liste proposée, le programme journalier qui devra alors se dérouler.

Le bouton "CANCEL" associé permet d'annuler les dernières modifications, et le bouton "RESET" réinitialise ce calendrier.

La sauvegarde des données saisie se fait par le bouton "SAVE ALL " (2).

# MENU EDITION / AMBIANCES

**Logiciel de configuration CP64\_DLX**  
Fichiers Edition Communications! Aide

EXIT      Ambiance vert/bleu, 50 Lux      Visualisation commentaires (3)

**Ambiances [A]**

3	BLEUPROG
4	100_P100
5	001_P100
6	ROSE
7	VIOLET
8	JAUNE
9	ROUGE
10	BLEU
11	VERTBLEU
12	1P100_T5
13	ASV_T5
14	OFF_TSHA
15	HA_OFF
16	RGB_OFF
17	5K5_1K5L
18	4K5_750L
19	5K_1KLU
20	1.LENT..
21	2.LENT..
22	3.LENT..

Table de liste des ambiances (4)

Boutons de commande (1)

Numéro et Nom de l'ambiance sélectionnée (2)

Touches de déplacement des scénarios dans la table (5)

Paramètres d'asservissements pour l'ambiance sélectionnée (13)

**Asservissement [a]**

C--	-----	. C17	.....
D2 LUX...	=	50	/ 00 m 00 s
Seuil 1 :	dV > 00	->	s1 = 01
Seuil 2 :	dV > 04	->	s2 = 05

Test Immédiat

**11 : VERTBLEU**

<input checked="" type="checkbox"/>	Gr 0	....	0	%	0	min
<input checked="" type="checkbox"/>	Gr 1	LEDR	0	%	0	min
<input checked="" type="checkbox"/>	Gr 2	LEDV	100	%	0	min
<input checked="" type="checkbox"/>	Gr 3	LEDB	100	%	0	min
<input type="checkbox"/>	Gr 4	T5	100	%	0	min
<input type="checkbox"/>	Gr 5	T8	100	%	0	min
<input type="checkbox"/>	Gr 6	FLC0	100	%	0	min
<input type="checkbox"/>	Gr 7	HALL	100	%	0	min
<input type="checkbox"/>	Gr 8	HAL2	100	%	0	min
<input checked="" type="checkbox"/>	Gr 9	T5_R	0	%	0	min
<input checked="" type="checkbox"/>	Gr10	T5_V	75	%	0	min
<input checked="" type="checkbox"/>	Gr11	T5_B	100	%	0	min
<input type="checkbox"/>	Gr12	LDR1	100	%	0	min
<input type="checkbox"/>	Gr13	LDR2	100	%	0	min
<input type="checkbox"/>	Gr14	LDR3	100	%	0	min
<input checked="" type="checkbox"/>	Gr15	....	0	%	0	min

Choix couleur d'affichage des groupes DALI (9)

Global

Saisie temps de progressivité (7)

Saisie valeurs intensités / groupes DALI (12)

Activation de la saisie globale des temps de progressivité (10)

Saisie globale des temps de progressivité (11)

Activation de la fonctionnalité de Test Immédiat (6)

Validation/dévalidation de la prise en charge des groupes DALI par l'ambiance sélectionnée (8)

Ce menu permet la définition des "ambiances".

**Pour sélectionner une ambiance,** cliquer (bouton gauche souris) dans la table de liste des ambiances(4). Son numéro et nom apparaissent alors en (2), et le commentaire associé (si existant) en (3).

**Pour lui donner un nom,** double-cliquer (bouton gauche souris) dessus, et saisir le nom.

**Pour lui associer un commentaire,** sélectionner l'ambiance (clic souris gauche), puis cliquer dessus avec le bouton droit souris, et saisir le commentaire ("OK" pour valiser, "ESC" pour annuler)

**Pour sélectionner (resp. désélectionner) les groupes DALI gérés par l'ambiance,** cocher (resp. décocher) les cases (8) correspondantes.

**Pour définir les intensités lumineuses** des groupes DALI pris en charge par l'ambiance sélectionnée, utiliser les champs de saisie (12). Lorsque la fonctionnalité de "**test immédiat**" est activée (case 5 coché), les modifications des intensités sont retransmises au CP64\_DLX, qui les répercute immédiatement sur l'interface DALI.

NB : Le bon déroulement de cette procédure **nécessite toutefois que la liaison de communication entre le PC et un CP64\_DLX soit opérationnelle** (Cf § MENU COMMUNICATION")

**Pour définir la progressivité des intensités lumineuses** des groupes DALI pris en charge par l'ambiance sélectionnée, utiliser les champs de saisie (7). Si tous les groupes DALI ont le même temps de progressivité, celui-ci peut alors être défini de manière globale en cochant la case (10), et en saisissant ce temps par (11).

#### Description des boutons de commande (1) :

- "EXIT" permet de quitter ce menu (sans sauvegarde des données modifiées)

- "SAVE ALL" sauvegarde toutes les modifications apportées à toutes les ambiances.
- "SAVE" sauvegarde toutes les modifications apportées à l'ambiance sélectionnée.
- "RESET ALL" réinitialise toutes les ambiances,
- "RESET" réinitialise les données de l'ambiance sélectionnée.
- "CANCEL ALL" annule toutes les modifications apportées à toutes les ambiances, depuis la précédente sauvegarde
- "CANCEL" annule toutes les modifications apportées depuis la précédente sauvegarde à l'ambiance sélectionnée
- "COPY" et "PASTE" permettent de recopier des ambiances. Pour cela :
  - Sélectionner l'ambiance à copier, et appuyer sur "COPY",
  - Sélectionner une place disponible dans la table (4),
  - Appuyer sur le bouton "PASTE". L'ambiance est alors copiée.
- "IMPORT" et "EXPORT" permettent d'importer ou d'exporter des ambiances en provenance d'autres fichiers de configuration CP64\_DLX (cf ci-dessous).
- "SAVE & TEST" envoie au CP64\_DLX les données de l'ambiance sélectionnée, et lance l'exécution de cette ambiance, **avec les temps de progressivité indiqués.**  
NB : Le bon déroulement de cette procédure **nécessite toutefois que la liaison de communication entre le PC et un CP64\_DLX soit opérationnelle** (Cf § MENU COMMUNICATION")

Après un "SAVE ALL", il est possible de modifier l'emplacement des ambiances dans la table, à l'aide des touches (5).

La fonctionnalité de test immédiat, validée (resp. dévalidée) en cochant (resp. décochant) la case (6) envoie les informations de définition des ambiances sur l'interface DALI, ce qui permet de visualiser directement sur l'installation les réglages des intensités programmés.

*NB : Cette fonctionnalité ne prend pas en compte les temps de progressivité. Elle nécessite que la liaison avec le PC soit opérationnelle.*

**Description des paramètres d'asservissement (13) :**

Asservissement (a)	
C-- ----- . C17 .....	← Conditions de validation de l'asservissement (5-1)
D2 LUX... = 50 / 00m 00 s	← Sélection détecteur - Valeur de consigne / Temps de filtrage (5-2)
Seuil 1 : dV > 00 -> s1 = 01	} Définition sensibilité seuils (5-3)
Seuil 2 : dV > 04 -> s2 = 05	

La ligne (5-1) permet de définir les conditions de validation de l'asservissement (conditions devant être réunies pour que l'asservissement s'exécute), sous la forme d'une combinaison logique de 2 conditions simples (Cf Menus "Conditions").

**Exemples de conditions de validation :**

- C-- ----- . : Pas de condition définie. L'asservissement est toujours réalisé.
- C01 INTER1 : Asservissement réalisé lorsque la condition C01 ("INTER1") est réalisée
- C01 INTER1 & C02 INTER2: Asservissement réalisé lorsque la condition C01 ("INTER1") ET la condition C02 ("INTER2") sont réalisées

- C01 INTER1 | C02 INTER2: Asservissement réalisé lorsque la condition C01 ("INTER1") OU la condition C02 ("INTER2") est réalisée

**La ligne (5-2) permet de définir le détecteur sur lequel se fait l'asservissement, la valeur de consigne, et le temps de filtrage.**

**Exemples :**

- D2 LUX = 50 / 00m 15s : Asservissement réalisé à partir du détecteur D2 ("LUX"). La valeur de consigne est de 50, et le temps de filtrage de validation est de 15 secondes.
- D- ----- : Pas de détecteur indiqué -> Pas d'asservissement.

**Les lignes (5-3) permettent de définir la sensibilité de l'algorithme d'asservissement,** par la définition de 2 seuils de réaction, et la réaction associée.

Dans le premier exemple, on indique que :

- Lorsque la valeur mesurée par le détecteur D2 diffère de plus de 4 de la valeur de consigne, alors on augmente ou diminue de 5% les valeurs d'intensité lumineuse toutes les 6 secondes,
- Lorsque la valeur mesurée par le détecteur D2 diffère de moins de 4 de la valeur de consigne, alors on augmente ou diminue de 1% les valeurs d'intensité lumineuse toutes les 6 secondes.

**Import d'une ambiance :**

L'import d'une ambiance permet de "récupérer" des définitions d'ambiances stockées sur d'autres fichiers.

NB : Attention toutefois à ce que la configuration du réseau DALI soit compatible entre les fichiers.

Pour importer une ambiance, appuyer sur "IMPORT" et sélectionner le fichier d'import : Puis

- Sélectionner l'ambiance à importer à partir de la table (2)
- Sélectionner l'ambiance de destination dans la table (1)
- Réaliser le transfert en appuyant sur le bouton d'Import (6)

Lorsque toutes les ambiances voulues sont importées, quitter par appui sur le bouton EXIT (8).

The screenshot displays the software interface for importing and configuring an ambiance. It is divided into several sections:

- Table de liste des ambiances (1):** A list of 20 ambient settings, including 'OFF', 'VERTINST', 'BLEUPROG', '100\_P100', '001\_P100', 'ROSE', 'VIOLET', 'JAUNE', 'ROUGE', 'BLEU', 'VERTBLEU', '1P100\_T5', 'ASV\_T5', 'OFF\_T5HA', 'HA\_OFF', 'RGB\_OFF', '5K5\_1K5L', '4K5\_750L', '5K\_1KLU', and '1.LENT..'. A blue arrow labeled (6) points to the 'ROSE' entry.
- Nom et ambiances du fichier d'Import (2):** A list of 13 files, including 'ASV\_T5', 'OFF\_T5HA', 'HA\_OFF', 'RGB\_OFF', '5K5\_1K5L', '4K5\_750L', '5K\_1KLU', and several '1.LENT..' files. A blue arrow labeled (2) points to the 'essai.lx' file.
- N° et Nom de l'ambiance sélectionnée (3):** The selected file 'essai.lx' is shown to contain '6 : ROSE'.
- Eclairage Rose des panneaux arrière:** A detailed configuration screen for the 'ROSE' ambiance. It lists 16 DALI groups (Gr 0 to Gr 15) with their respective settings, such as 'Gr 1 LEDR' at 90%, 'Gr 2 LEDV' at 70%, and 'Gr 3 LEDB' at 70%. A blue arrow labeled (4) points to the title 'Eclairage Rose des panneaux arrière'.
- Visualisation du commentaire de l'ambiance sélectionnée (4):** A label pointing to the title of the selected ambiance.
- Visualisation de la définition des groupes DALI, pour l'ambiance sélectionnée (7):** A label pointing to the detailed configuration of the DALI groups.
- Bouton de Sortie d'Import (8):** An 'EXIT' button at the bottom of the interface.

**Export d'une ambiance :**

L'export d'une ambiance permet de la stocker sur un autre fichier de travail déjà existant.

NB : Attention toutefois à ce que la configuration du réseau DALI soit compatible entre les fichiers.

Pour exporter une ambiance, appuyer sur "EXPORT" et sélectionner le fichier d'export : Puis

- Sélectionner l'ambiance à exporter à partir de la table (1)
- Sélectionner l'ambiance de destination dans la table (2)
- Réaliser le transfert en appuyant sur le bouton d'Export (6)

Le bouton d'enregistrement "SAVE" (9) enregistre les modifications dans le fichier d'export.

Le bouton "EXIT" (8) permet de quitter ce menu.

The screenshot displays the 'Ambiances' menu with the following components:

- Table (1):** A list of ambiances with columns for number and name. 'ROSE' is selected.
- Table (2):** A list of destination files under 'projet\_01.lx'. 'FUSHIA..' is selected.
- Label (3):** Points to the selected ambient name 'ROSE'.
- Label (4):** Points to the comment 'Eclairage Rose des panneaux arrière'.
- Label (5):** Points to the DALI group definitions for 'ROSE', showing groups like 'Gr 1 LEDR' with 90% and 'Gr 2 LEDV' with 70%.
- Label (6):** Points to the '>>' button between the two tables.
- Label (7):** Points to the DALI group definition area.
- Label (8):** Points to the 'EXIT' button.
- Label (9):** Points to the 'SAVE' button.

## MEU EDITION / ECLAIRAGES DYNAMIQUES

Ce menu permet la définition des scénarios dynamiques.

Deux méthodes de définition sont possibles : "définition séquentielle", ou "définition graphique".

La première méthode ("**définition séquentielle**") consiste à définir tout d'abord des séquences à partir du jeu d'instructions du CP64\_DLX, puis à associer ces séquences aux groupes DALI, afin de constituer un scénario.

La deuxième méthode ("**définition graphique**") consiste à définir directement un scénario en utilisant les curseurs temporels, auxquels on associe des intensités lumineuses.

NB1 : Lorsque vous définissez un scénario par la "définition graphique", le logiciel WIN\_CP64DLX crée une séquence par groupes utilisé. Ces séquences ne sont utilisables que par le scénario pour lequel elles ont été définies.

NB2 : Un scénario est défini exclusivement par la méthode séquentielle, ou exclusivement par la méthode graphique. Un scénario initialement défini par la méthode séquentielle ne peut être par la suite modifié par la méthode graphique, et inversement. Le logiciel WIN\_CP64DLX gère les écrans en conséquence.

La fenêtre de définition des scénarios présente différentes parties :

- 4 boutons de commande généraux (1), (2), (3) et (4)
- Une zone de commentaires (10)

- La table de liste des scénarios et 4 boutons de commande associés (5)
- Le N° et nom du scénario en cours de sélection (6)
- La table d'association des séquences aux groupes DALI, pour le scénario sélectionné (7)
- Un onglet de définition des séquences (8)
- 1 onglet de définition ou de visualisation des niveaux d'intensité lumineuses (9)
- Un onglet de simulation (11)
- Un onglet de définition des curseurs temporels (12)

### Description des boutons de commande généraux :

- Le bouton "EXIT" (1) permet de quitter ce menu (sans sauvegarde des données modifiées)
- Le bouton "SAVE ALL" (2) sauvegarde toutes les modifications apportées aux séquences et scénarios.
- Le bouton "RESET ALL" (3) réinitialise toutes les données de définition des séquences et scénarios
- Le bouton "CANCEL ALL" (4) annule toutes les modifications apportées aux séquences et scénarios depuis la précédente sauvegarde.

Sortie de cet écran (1)

Sauvegarde de toutes les données saisies (2)

Réinitialisation de tous les scénarios et séquences (3)

Annulation de toutes les données saisies (4)

Onglet de définition des séquences (8)

Onglet de définition / visualisations des niveaux par groupe DALI (9)

Visualisation commentaires pour la donnée sélectionnée (10)

Onglet de simulation (11)

Onglet de définition des curseurs temporels (12)

Table de liste des scénarios, et boutons de commande associés (5)

Touches de déplacement des scénarios dans la table (13)

N° et nom du scénario en cours de sélection (6)

Table d'association groupe / séquence, pour le scénario sélectionné (7)

Logiciel de configuration CP64\_LX

Fichiers Edition Communications! Aide

EXIT SAVE ALL RESET ALL CANCEL ALL Scénario RVB rapide

**Scénarios**

S01	VAG_RGBL	▲
S02	HA_ALTER	
S03	VAR_4GR	
S04	DEMO_DYN	
S05	EC_14BAL	
S06	PSRANDO.	
S07	RVB_RAP.	
S08	.....	▼

3 sec

SAVE RESET COPY PASTE

7 : RVB\_RAP.

Gr 0	....	SEQ --
Gr 1	LEDR	SEQ 18 S07_01
Gr 2	LEDV	SEQ 19 S07_02
Gr 3	LEDB	SEQ 34 S07_03
Gr 4	T5	SEQ --
Gr 5	T8	SEQ --
Gr 6	FLC0	SEQ --
Gr 7	HAL1	SEQ --
Gr 8	HAL2	SEQ --
Gr 9	T5_R	SEQ --
Gr10	T5_V	SEQ --
Gr11	T5_B	SEQ --
Gr12	LDR1	SEQ --
Gr13	LDR2	SEQ --
Gr14	LDR3	SEQ --
Gr15	....	SEQ --

Séquences Niveaux lumière

100 80 60 40 20 0

Gr00 Gr01 Gr02 Gr03 Gr04 Gr05 Gr06 Gr07 Gr08 Gr09 Gr10 Gr11 Gr12 Gr13 Gr14 Gr15

Simulation Curseurs Temps

Gr 1 LEDR	87	95
Gr 2 LEDV	49	18
Gr 3 LEDB	26	76
---	---	---
---	---	---
---	---	---
---	---	---
---	---	---
---	---	---
---	---	---
---	---	---
---	---	---
---	---	---
---	---	---
---	---	---
---	---	---
---	---	---

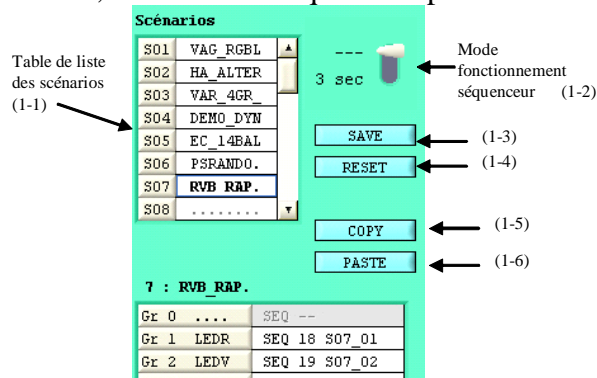
00:20:12 00:23:00 00:25:48

ACTUALIZE TEST SIMU SAVE&TEST

0:21:54.0 0:23:00.0 0:01:06.0

**Définition préliminaire d'un scénario :**

Pour qu'un scénario soit reconnu par le CP64\_DLX, il doit avoir un nom différent de ".....", et son mode séquenceur positionné à 3s.



**Pour donner un nom à un scénario**, double-cliquer (bouton gauche souris) sur la case du scénario à définir, dans la table de liste des scénarios (1-1), et saisir le nom souhaité.

**Configurer ensuite le mode de fonctionnement séquenceur** sur 3s.

**Utilisation des boutons de commande :**

- Le bouton "SAVE" (1-3) sauvegarde toutes les données pour LE scénario sélectionné, c'est-à-dire son nom, le mode séquenceur associé, et l'association des canaux/séquences correspondant.  
Si le scénario a été défini par la méthode "définition graphique", les séquences associées à ce scénario sont aussi sauvegardées.
- Le bouton "RESET" (1-4) réinitialise les données pour LE scénario sélectionné (ie. nom, mode séquenceur associé, et association des canaux/séquences correspondant).

Si le scénario a été défini par la méthode "définition graphique", les séquences associées à ce scénario sont aussi réinitialisées.

- Les boutons "COPY" (1-5) et "PASTE" (1-6) permettent de recopier des scénarios. Pour cela :
  - Sélectionner le scénario à copier, et appuyer sur "COPY"
  - Sélectionner une place disponible dans la table de liste des scénarios
  - Appuyer sur le bouton "PASTE".

NB : Si le scénario à copier a été défini par la méthode de "définition séquentielle", les séquences associées sont réutilisées, et non dupliquées. Par contre, si le scénario à copier avait été défini par la méthode de "définition graphique", les séquences associées sont dupliquées. Toute modification ultérieure du nouveau scénario n'affectera donc pas le scénario d'origine.

- Il est possible d'associer un commentaire à chaque scénario. Pour cela :
  - le sélectionner (clic bouton gauche souris), puis cliquer avec le bouton droit de la souris sur le scénario dans la table de liste des scénarios (1-1),
  - saisir le commentaire dans la boîte de saisie (OK pour valider, ESC pour annuler).
  - Au lancement de cette fenêtre, il est alors possible d'utiliser les touches (12) pour modifier l'ordre des scénarios définis dans la liste. Ceci n'est plus possible dès lors qu'une modification quelconque ait été réalisée.

## Définition d'un scénario par la "méthode séquentielle"

Pour définir un scénario par cette méthode :

- On définit tout d'abord des "séquences" à partir du jeu d'instructions de l'automate. Une séquence est une succession d'instructions,
- On affecte ensuite à chacun des groupes DALI la séquence devant être déroulée lorsque le scénario s'exécutera.

Pour définir des séquences, on utilise l'onglet "Séquences" (cf ci-après).

- On sélectionne tout d'abord une séquence en cliquant ou double-cliquant (bouton gauche souris) sur une des cases de la Table de liste des séquences (1), et en lui donnant un nom, et on valide / dévalide le mode de fonctionnement séquenceur (3) associé. La suite d'instructions correspondant à la séquence sélectionnée est alors affichée dans la "Table des pas de définition des séquences" (2).
- On sélectionne alors le pas à définir en double-cliquant dessus dans la table (2), puis on sélectionne l'instruction et les paramètres associés dans (5).

**Rappel** : Une séquence ne sera reconnue par le CP64\_DLX que si son nom est <> ".....", et si son mode séquenceur est "3s".

- Pour modifier la définition d'un pas de la séquence, le sélectionner en double-cliquant (bouton gauche souris) sur sa définition, et le modifier en sélectionnant l'instruction et les paramètres voulus (5).

**Rappel** : Cf Manuel Utilisateur CP64\_DLX pour plus d'informations sur la signification des instructions.

Table de liste des séquences (1)

Table des pas de définition des séquences (2)

Sélecteur du Mode de fonctionnement séquenceur (3)

Boutons de Sauvegarde, Réinitialisation et Annulation des paramètres de la séquence en cours de définition (4)

Séquences Niveau lumière

s1	OFF	1	= 100% 00'06s
s2	VAG1	2	WAIT 00'03s
s3	VAG2	3	= 001% 00'03s
s4	VAG3	4	GOTO 01
s5	ALTER1	5	END
s6	ALTER2	6	END
s7	ECL_1	7	END
s8	ECL_2	8	END
s9	ECL_3	9	END
s10	ECL_4	10	END
		11	END
		12	END
		13	END
		14	END

3 s

SAVE  
RESET  
CANCEL

END  
 SET 100 % 0 ' 6 ''  
 WAIT 0 ' 0 ''  
 GOTO 1  
 LOOP 1 \* 0  
 GTS 01 OFF  
 CTS 01 OFF

COPY PASTE  
UP DOWN  
IMPORT EXPORT

Boutons de Copie, Collage, Déplacement haut/bas, Import et Export de séquences (6)

Cases de sélection des instructions et de saisie des paramètres (5)

Le bouton "SAVE" (4) sauvegarde les données **de la séquence en cours de définition**, le bouton "RESET" (4) les réinitialise, le bouton "CANCEL" (4) les annule et rétablit celles de la précédente sauvegarde.

Les boutons "COPY" et "PASTE" (6) permettent de recopier des séquences. Pour cela :

- Sélectionner la séquence à copier, et appuyer sur "COPY"
- Sélectionner une place disponible dans la table de liste des séquences
- Appuyer sur le bouton "PASTE". La séquence est alors copiée.

Les boutons "UP" et "DOWN" (6) permettent de déplacer une séquence vers le haut (UP) ou le bas (DOWN) de la liste.

Les boutons "EXPORT" et "IMPORT" (6) permettent d'importer ou d'exporter des séquences en provenance d'autres fichiers de configuration CP64\_DLX.:

**Import d'une séquence :**

Table de liste des séquences (1)

Table de liste des séquences contenues dans le fichier d'import (2)

Table de définition des pas de la séquence sélectionnée (3)

Bouton EXIT (5)

Bouton d'Import (4)

L'import d'une séquence permet de "récupérer" des définitions de séquences stockées sur d'autres fichiers.

Pour importer une séquence, appuyer sur "IMPORT" et sélectionner le fichier d'import : Puis :

- Sélectionner la séquence à importer à partir de la table (2)
- Sélectionner la séquence de destination dans la table (1)
- Réaliser le transfert en appuyant sur le bouton d'Import (4)
- Lorsque toutes les séquences voulues sont importées, quitter par appui sur le bouton EXIT (5).

**Export d'une séquence :**

Table de liste des séquences (1)

Table de liste des séquences contenues dans le fichier d'export (2)

Table de définition des pas de la séquence sélectionnée (3)

Bouton EXIT (5)

Bouton d'Export (4)

L'export d'une séquence permet de la stocker sur un autre fichier de travail, déjà existant.

Pour exporter une séquence, appuyer sur "EXPORT" et sélectionner le fichier d'export : Puis :

- Sélectionner la séquence à exporter à partir de la table (1)

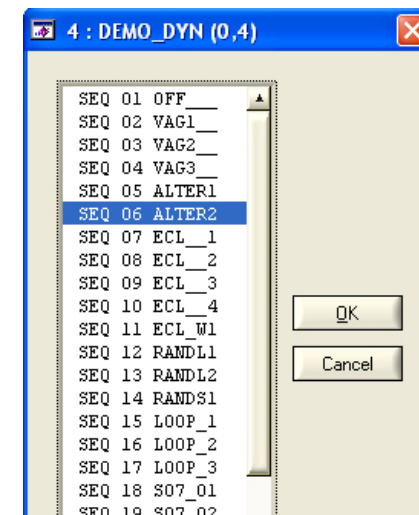
- Sélectionner la séquence de destination dans la table (2)
- Réaliser le transfert en appuyant sur le bouton d'Export (4)
- Le bouton "SAVE" (6) sauvegarde la séquence exportée dans le fichier d'export, tandis que le bouton "CANCEL" (6) annule l'opération en cours.
- Lorsque toutes les séquences voulues sont exportées, quitter par appui sur le bouton EXIT (5).

**Définition d'un commentaire pour les séquences :** Il est possible d'associer un commentaire à chaque séquence. Pour cela :

- sélectionner (clic bouton gauche souris) la séquence dans la table de liste des séquences (1), puis cliquer avec le bouton droit de la souris,
- saisir le commentaire dans la boîte de saisie (OK pour valider, ESC pour annuler).

**Pour affecter aux groupes DALI la séquence voulue pour un scénario,** on utilise la table d'association groupe/séquence pour le scénario sélectionné, et, en cliquant sur le groupe à configurer, on sélectionne la séquence à partir de la liste de choix présentée. (NB : "SEQ – " indique que le groupe n'est pas configuré pour le scénario sélectionné)

Gr		SEQ	
Gr 0	....	SEQ 01	OFF
Gr 1	LEDR	SEQ 02	VAG1__
Gr 2	LEDV	SEQ 03	VAG2__
Gr 3	LEDB	SEQ 05	ALTER1
Gr 4	T5__	SEQ 06	ALTER2
Gr 5	T8__	SEQ 07	ECL_1
Gr 6	FLCO	SEQ 08	ECL_2
Gr 7	HAL1	SEQ 09	ECL_3
Gr 8	HAL2	SEQ 02	VAG1__
Gr 9	T5_R	SEQ 03	VAG2__
Gr10	T5_V	SEQ 04	VAG3__
Gr11	T5_B	SEQ 10	ECL_4
Gr12	LDR1	SEQ 07	ECL_1
Gr13	LDR2	SEQ 08	ECL_2
Gr14	LDR3	SEQ 10	ECL_4
Gr15	....	SEQ 01	OFF



### Définition d'un scénario par "définition graphique"

Définir "graphiquement" un scénario permet de créer une animation lumineuse rebouclant dans le temps.

Pour cela, on utilise des curseurs temporels, pour lesquels on définit :

- Leur "datation",
- Les valeurs d'intensité souhaitées pour chacun des groupes concernés par le scénario.

La méthode à suivre est alors la suivante :

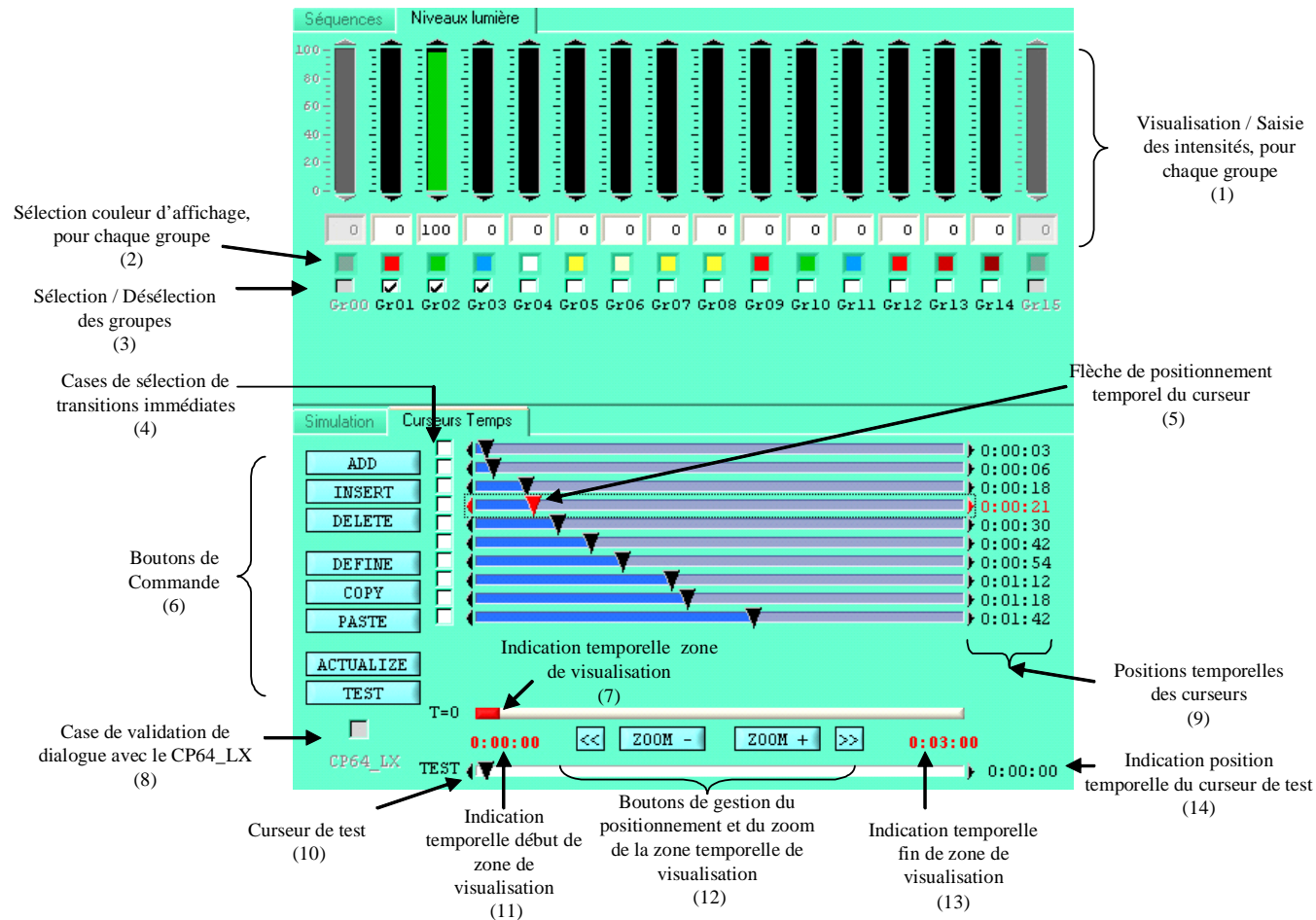
- Sélectionner un scénario dans la table de liste des scénarios, lui donner un nom, et positionner l'indicateur de mode de fonctionnement séquenceur à 3s, 1s ou 0,5s.
- Sélectionner l'onglet "Curseurs Temps".

- Dans l'onglet "Niveaux lumière", cocher les cases (3) de sélection des groupes devant être pris en compte par le scénario, ou les décocher si ces groupes ne doivent pas être gérés par le scénario.
- Ajouter ou Insérer un curseur, à chaque fois que l'on désire une intensité souhaitée à un instant spécifique (boutons ADD ou INSERT (6)). Le positionner (5) sur l'échelle des temps au "timing" (9) souhaité.
- Pour chacun des curseurs temporels positionnés dans le temps, les sélectionner (clic gauche souris) et indiquer pour chacun des canaux validés, l'intensité souhaitée (onglets "Niveaux", (1) ).  
Si la transition voulue est immédiate, cocher la case de sélection de transition immédiate (4) correspondant au

curseur, ou la décocher si la transition lumineuse doit être progressive.

Pour chaque curseur, un appui sur le bouton "DEFINE" (6) permet de valider les données saisies

- Lorsque tous les curseurs correspondant à des transitions temporelles sont définis, appuyer sur le bouton "ACTUALIZE" (6) afin que le logiciel mette en forme les données du scénario. Le scénario est alors créé, et un appui sur le bouton "SAVE" ou "SAVE ALL" permet alors de l'enregistrer.



### Utilisation des boutons de commande (6) :

- Le bouton "ADD" ajoute un curseur après le curseur sélectionné,
- Le bouton "INSERT" ajoute un curseur avant le curseur sélectionné,

- Le bouton "DELETE" supprime le curseur sélectionné,
- Le bouton "DEFINE" valide la définition du curseur sélectionné. Si l'utilisateur sélectionne un autre curseur avant d'avoir appuyé sur le bouton "DEFINE", les modifications de données précédemment saisies seront ignorées.

- Le bouton "COPY" permet de mettre en mémoire tampon les données du curseur sélectionné
- Le bouton "PASTE" applique au curseur sélectionné les données ayant été mis en mémoire tampon par la commande "COPY" précédente.
- Le bouton "ACTUALIZE" remet en forme les données saisies et crée les séquences nécessaires au bon déroulement du scénario. Cette remise en forme des données a les conséquences suivantes :
  - Les curseurs sont triés dans leur ordre chronologique,
  - Si 2 curseurs correspondent au même instant, seul le dernier sera conservé.
- Le bouton "TEST" permet de tester le scénario.
  - Si la case de validation du dialogue avec le CP64\_DLX est décochée (8), le logiciel exécute une simulation, avec visualisation des intensités fournies dans les onglets "Niveaux ". Le curseur de test (10, 11), déplaçable, indique la datation de la réalisation du test.
  - Si la case de validation du dialogue avec le CP64\_DLX est cochée (8), le logiciel exécute une simulation, avec visualisation des intensités fournies dans les onglets "Niveaux ", et envoie toutes les informations au CP64\_DLX pour que celui-ci les retranscrive en temps réel sur l'interface DALI, ce qui permet de tester "in visu" le scénario défini.  
NB : Ceci nécessite toutefois que le dialogue avec le CP64\_DLX ait été auparavant initialisé (Cf § Menu COMMUNICATION)

### **Gestion du positionnement et du zoom de la zone temporelle de visualisation (12) :**

La méthode de "définition graphique" de scénarios permet de définir des scénarios ayant un temps de cycle jusqu'à 1 heure en mode séquenceur 3s, 20 minutes en mode 1s, et de 10 minutes en mode 0,5s.

Afin de simplifier la définition de transitions rapide, le logiciel dispose d'un mécanisme de zoom, qui fonctionne de la manière suivante :

- La durée maximale est symbolisée par les zones rouge et grise du marqueur situées au-dessus des boutons de gestion de zoom,
- La zone temporelle visualisée par les curseurs est indiquée par la zone rouge (7), et dont les datations de début et de fin sont fournies par les indicateurs (11) et (13).
- En cliquant sur cette zone rouge, on peut alors la déplacer avec la souris, afin de visualiser une autre zone temporelle. On peut aussi la déplacer en cliquant sur les boutons "<<" ou ">>" (12).
- Enfin, on peut effectuer un zoom de la zone de visualisation par les boutons "ZOOM -" et "ZOOM +" (12).

### **Limitation de la méthode de "définition graphique" des scénarios :**

Cette méthode permet de mettre au point des scénarios très rapidement. Toutefois, elle possède les limitations suivantes :

- Le temps de cycle des scénarios ainsi définis ne doit pas dépasser 1 heure,
- 14 curseurs au maximum sont définissables. D'autre part, chaque transition immédiate réduit de 1 le nombre maximal de curseurs disponibles.  
Exemple : Si un scénario nécessite la réalisation de 3 transitions lumineuses immédiates, les autres étant progressives, alors seuls

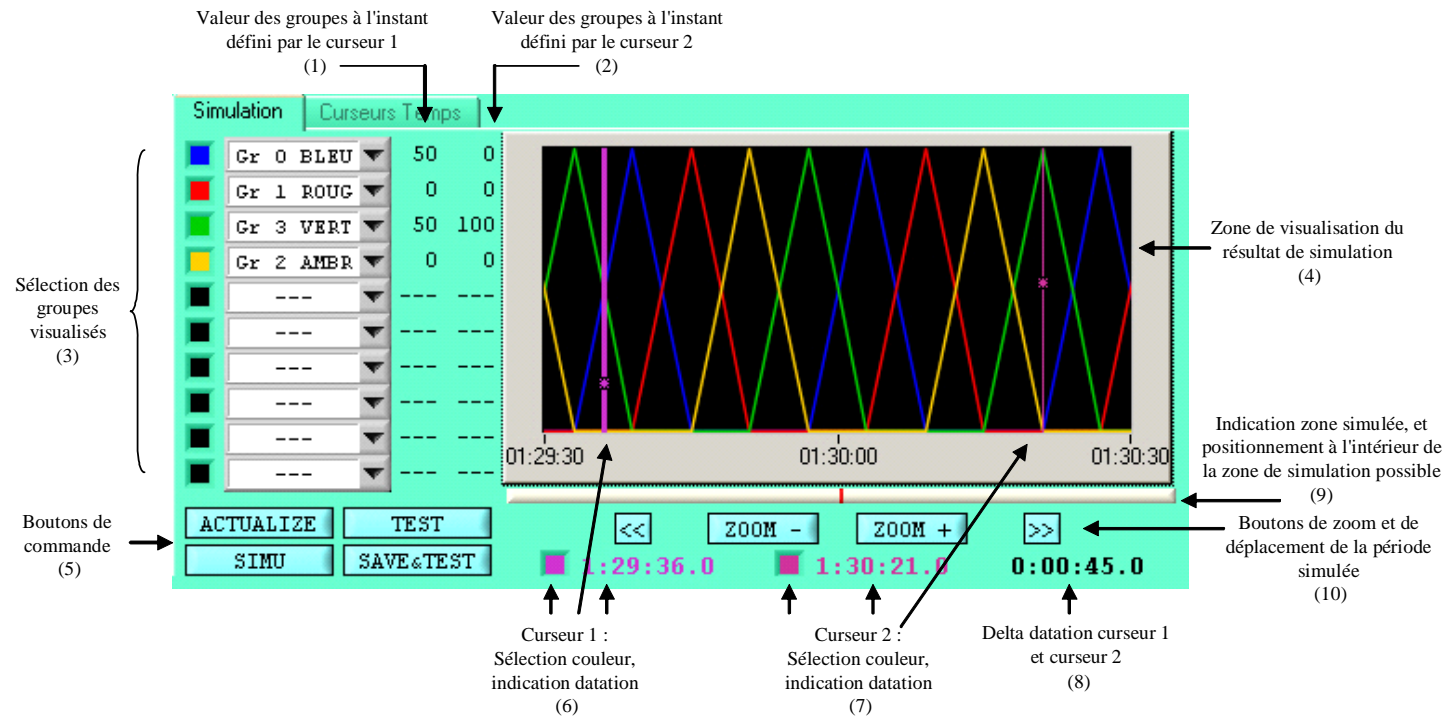
11 curseurs seront disponibles pour ce scénario.

NB : Le logiciel WIN\_CP64DLX contrôle automatiquement le nombre de curseurs disponibles, ce qui peut l'amener à refuser la création d'un curseur lorsque le nombre maximal est atteint.

- Cette méthode graphique crée une séquence par groupe DALI validé. Afin de ne pas être pénalisé par le nombre de séquences utilisées lors de la définition de scénarios avec des groupes ayant un fonctionnement identique, il peut être judicieux de procéder en 3 temps, afin d'éviter la création de séquences superflues :
  1. Créer par la "méthode graphique" un scénario en ne validant **qu'un seul groupe** à chaque fois que plusieurs groupes doivent fonctionner de manière identique,
  2. Puis copier les séquences ainsi créées (la séquence créée par la "méthode graphique" pour le canal xx du scénario N° yy est automatiquement nommée "Syy\_xx"), et les renommer pour plus de lisibilité,
  3. Enfin, créer un second scénario par la "méthode séquentielle", en réaffectant les séquences copiées à tous les groupes utilisés.

## Simulation d'un scénario

On simule un scénario via l'onglet "Simulation", et en ayant sélectionné le scénario dans la table de liste des scénarios :



Pour simuler un scénario :

. Sélectionner les groupes à visualiser par les listes de choix (3)  
*NB : Les couleurs des groupes sont celles définies dans l'écran de définition des ambiances, ou dans l'écran de définition des scénarios, onglet "Niveaux lumière"*

. Actualiser les résultats par le bouton de commande (1) "ACTUALIZE".  
*NB : Il est nécessaire d'utiliser cette commande dès lors que l'on a apporté une modification au scénario en cours de simulation, ou à tout changement de scénario à simuler.*

. Adapter la zone de visualisation par les boutons "ZOOM+", "ZOOM-", "<<" ou ">>". La position de la zone de simulation visualisée peut aussi être déplacée en positionnant la souris sur la zone rouge de (9), et en déplaçant cette zone à droite ou à gauche.

- **Utilisation des curseurs :**

Deux curseurs (6) et (7) sont définis, que vous pouvez déplacer en cliquant dessus, et modifier leur couleur.

Les valeurs des différents groupes pour la datation des 2 curseurs est alors indiquée en (1) et (2).

- **Boutons de commandes (5) :**

- "SIMU" lance une simulation dont vous pouvez voir le résultat dans la fenêtre "Niveaux lumière". **L'action sur ce bouton ne nécessite pas** de communication avec le CP64\_DLX.

*NB : La simulation fournie correspond à l'intervalle de temps compris entre les 2 curseurs. **Bien positionner ces 2 curseurs aux instants voulus avant de lancer une simulation.***

- "TEST" lance une simulation, dont vous pouvez voir le résultat dans la fenêtre "Niveaux lumière", mais aussi sur l'installation DALI auquel est connecté le CP64\_DLX. **L'action sur ce bouton nécessite** que la communication PC/CP64\_DLX soit opérationnelle (Cf § "Menu/Communication")  
Dans ce cas, les données transmises à l'interface DALI sont calculées par le PC, mais reflètent celles qui seraient calculées par le CP64\_DLX.  
*NB : Le test réalisé correspond à l'intervalle de temps compris entre les 2 curseurs. **Bien positionner ces 2 curseurs aux instants voulus avant de lancer une simulation***

- "SAVE & TEST" transfère les données de définitions actualisées des séquences et scénarios au CP64\_DLX, et demande au CP64\_DLX d'exécuter par lui-même le scénario sélectionné. Ce sont alors les données réelles du scénario qui sont transmises au réseau DALI connecté au CP64\_DLX. **L'action sur ce bouton nécessite** que la communication PC/CP64\_DLX soit opérationnelle (Cf § "Menu/Communication")
- Un appui sur le bouton "HALT" permet d'arrêter la simulation en cours.  
NB : La prise en compte de l'appui de ce bouton peut être légèrement différé, tout particulièrement lorsque le PC communique avec le CP64\_DLX.

# MENU EDITION/ECLAIRAGES CONDITIONNELS

Sortie de cet écran (1)      Sauvegarde de toutes les données saisies (2)      Réinitialisation de toutes les données (3)      Annulation de toutes les données saisies (4)

EXIT      SAVE ALL      RESET ALL      CANCEL ALL      Scénario d'éclairages commandés par poussoirs

1 : TEST\_LED      N° et Nom du scénario conditionnel sélectionné

Visualisation commentaires pour la donnée sélectionnée (5)

Table de listes des scénarios conditionnels, et boutons de commande associés (6)

Table de définition du scénario conditionnel sélectionné (7)

Table de liste des conditions simples (8)

SAVE & LOAD

Lancements Conditionnels [C]		1ère condition				2ème condition		Temps d'attente		Action à réaliser lorsque condition réalisée
N°	Nom	Nom Conditions simples	Détecteur associé à la condition	Condition numérique	Temps de filtrage	Temps de forçage	Temps de filtrage	Temps de forçage		
1	TEST_LED	C03 BP_00.	D1 INTER.	<> 00	Valid	00 m 00 s	Hold	00 m 03 s	SAVE & LOAD	
2	.....	C04 BP_01.	D1 INTER.	== 00	Valid	00 m 00 s	Hold	00 m 03 s		
3	.....	C05 BP_02.	D2 BP....	== 00	Valid	00 m 00 s	Hold	00 m 03 s		
4	.....	C06 BP_03.	D2 BP....	== 01	Valid	00 m 00 s	Hold	00 m 03 s		
5	.....	C07 BP_04.	D2 BP....	== 03	Valid	00 m 00 s	Hold	00 m 03 s		
6	.....	C02 INT_OF.	D1 INTER.	== 00	Valid	00 m 00 s	Hold	00 m 03 s		
7	.....	C--	D1 INTER.	== 00	Valid	00 m 00 s	Hold	00 m 03 s		
8	.....	C--	D1 INTER.	== 00	Valid	00 m 00 s	Hold	00 m 03 s		
9	.....	C--	D1 INTER.	== 00	Valid	00 m 00 s	Hold	00 m 03 s		
10	.....	C--	D1 INTER.	== 00	Valid	00 m 00 s	Hold	00 m 03 s		

Ce menu permet la définition des scénarios conditionnels.

Pour définir un scénario conditionnel, on définit tout d'abord des conditions (8), puis on définit un ou plusieurs scénarios conditionnels (6) via la table de définition (7).

Pour plus d'informations, se référer au Manuel Utilisateur du CP64\_DLX.

### Boutons de commande généraux :

- "EXIT" (1) permet de quitter ce menu, sans sauvegarde des données modifiées
- "SAVE ALL" (2) sauvegarde toutes les modifications apportées aux conditions et scénarios conditionnels
- "RESET ALL" (3) réinitialise toutes les données des conditions et scénarios conditionnels
- "CANCEL ALL" (4) annule les modifications apportées aux conditions et scénarios conditionnels depuis la précédente sauvegarde.

***Utilisation des boutons de commande associés aux scénarios conditionnels (6) :***

- "SAVE" sauvegarde les données du scénario conditionnel sélectionné.
- "RESET" réinitialise les données du scénario conditionnel sélectionné.
- "CANCEL" annule les modifications non encore sauvegardées (par "SAVE" ou "SAVE ALL") apportées au scénario sélectionné,
- "COPY" et "PASTE" permettent de recopier des scénarios conditionnels. Pour cela :
  - Sélectionner le scénario à copier, et appuyer sur "COPY"
  - Sélectionner une place disponible dans la table de liste des scénarios conditionnels
  - Appuyer sur le bouton "PASTE".

***Commentaires:***

- Il est possible d'associer un commentaire à chaque scénario conditionnel, ou à chaque condition. Pour cela :
  - Sélectionner (clic bouton gauche souris) l'élément dans la table (6) ou (8) à commenter, puis cliquer le bouton droit de la souris
  - Saisir le commentaire dans la boîte de saisie (OK pour valider, ESC pour annuler).

***Déplacement scénarios conditionnels dans la table (6):***

- Au lancement de cette fenêtre, il est alors possible d'utiliser les touches (12) pour modifier l'ordre des scénarios définis dans la liste. Ceci n'est plus possible dès lors qu'une modification quelconque ait été réalisée.

NB : Un scénario conditionnel ne sera connu par le CP64\_DLX que si son nom est différent de "....."

## MENU EDITION / PARAMETRES DALI

Logiciel de configuration CP64\_DLX

Fichiers Edition Communications! Aide

EXIT SAVE SAVE->CP64

Boutons de commande (1)

Visualisation commentaires (2)

TEST Ballasts DALI

	Gr	Ballast	Set
0	Gr 4	UNAF	Set
1	Gr 4	UNAF	Set
2	Gr 0	BLEU	Set
3	Gr 1	ROUG	Set
4	Gr 3	VERT	Set
5	Gr 4	UNAF	Set
6	Gr 2	AMBR	Set
7	Gr 4	UNAF	Set
8	Gr 4	UNAF	Set
9	Gr 4	UNAF	Set
10	Gr 4	UNAF	Set
11	Gr 4	UNAF	Set
12	Gr--	----	Set
13	Gr--	----	Set

Saisie / Test affectation groupes/unités DALI (3)

TYPE de Groupes DALI

Type	Min	Max
0	DALI	1 254
1	FLUO	86 254
2	DELS	1 254
3	HALO	85 254
4	ELC	86 254
5	LEDS	60 254
6	... 3	0 254

Saisie de la définition de types de groupes (4)

Groupes DALI

Gr	Name	Type	NOK
Gr 0	BLEU	5: LEDS	0
Gr 1	ROUG	5: LEDS	0
Gr 2	AMBR	5: LEDS	0
Gr 3	VERT	5: LEDS	0
Gr 4	UNAF	5: LEDS	0
Gr 5	....	----	0
Gr 6	....	----	0
Gr 7	....	----	0
Gr 8	....	----	0
Gr 9	....	----	0
Gr10	....	----	0
Gr11	....	----	0
Gr12	....	----	0
Gr13	....	----	0
Gr14	....	----	0
Gr15	....	----	0

Saisie de la définition des groupes (6)

ACTUALIZE Detecteurs DALI

	Name	@DALI	=	Reference	(P1)	(P2)
1	INTER.	13	= ...		SET 0	0
2	BP...	12	= ...		SET 0	0
3	.....	----	= ...		SET 0	0
4	.....	----	= ...		SET 0	0
5	.....	----	= ...		SET 0	0
6	.....	----	= ...		SET 0	0
7	.....	----	= ...		SET 0	0
8	.....	----	= ...		SET 0	0

Saisie / Test configuration des détecteurs DALI (5)

Ce menu permet de définir les éléments de configuration de l'installation DALI : groupes, types de groupes, affectations des ballasts ou unités DALI à un groupe, configuration des détecteurs.

Pour plus d'informations, se référer au Manuel Utilisateur du CP64\_DLX.

### Boutons de commande : (1)

- "EXIT" permet de sortir de cet écran .
- "SAVE" valide les données saisies.  
**Attention :** Le bouton "SAVE" ne transfère pas les données de configuration au CP64\_DLX. Pour cela, utiliser le bouton "SAVE->CP64", ou exporter le fichier de configuration "Cf Menu Fichier / Export données vers CP64\_DLX")
- "SAVE->CP64" transfère les données de configuration au CP64\_DLX.

**NB :** Certaines fonctionnalités (boutons "SAVE-> CP64", "TEST", "ACTUALIZE" et "SET") ne sont accessibles que si le dialogue avec le CP64\_DLX a été auparavant initialisé (Cf § Menu COMMUNICATION).

**On définit les types de groupes** à l'aide de la **table de définition des types de groupes**, et les boutons "SAVE" et CANCEL associés (4) :

- La colonne "TYPE" permet de définir un nom aux 3 types de groupes dont le nom n'est pas déjà réservé (types N° 4, 5 et 6);
- Les colonnes "Min" et "Max" permettent de configurer les valeurs DALI minimale et maximale associées au type de groupe,
- Le bouton "CANCEL" annule les modifications portant sur cette table de définition, et non encore enregistrées,
- Le bouton "RESET" réinitialise aux valeurs par défaut les données de cette table de définition.

**On définit les groupes DALI** à l'aide de la **table de définition des groupes**, et les boutons "SAVE" et CANCEL associés (6) :

- La colonne "NAME" permet de définir un nom à chacun des groupes, sur 4 caractères,
- La colonne "type" permet d'associer un "type" à chacun des groupes, via la liste de choix qui est présentée lorsque l'on clique sur le champ.  
Si un groupe n'est pas utilisé, lui affecter la valeur "----".
- La colonne "NOK" permet de définir la valeur par défaut pour le groupe concerné.  
*Rappel : La valeur par défaut = intensité prise automatiquement par le ballast (ou unité) DALI lorsque sa liaison DALI n'est pas opérationnelle.*
- Le bouton "CANCEL" annule les modifications portant sur cette table de définition, et non encore enregistrées,
- Le bouton "RESET" réinitialise aux valeurs par défaut les données de cette table de définition.

**On affecte un groupe à chacun des ballasts ou unités DALI de l'installation** à l'aide de la **table d'affectation des groupes aux ballasts ou unités DALI** et des boutons "SAVE" et "CANCEL" associés (3).

- Pour chacun des ballasts, repérés par leur adresse physique (de 0 à 63), on choisit le groupe que l'on veut affecter via la liste de choix qui est présentée lorsque l'on clique sur le champ correspondant. Pour associer le ballast à aucun groupe, sélectionner la valeur "Gr-- ---".

**Pour configurer l'installation, il est nécessaire de transférer à chacun des ballasts les informations leur correspondant.** Ceci est réalisé par appui, pour chacun des ballasts, sur le bouton "SET". Lors de cette opération, le ballast est réinitialisé, puis il réalise une opération de ON/OFF, ce qui permet de repérer son emplacement dans l'installation. Il reçoit alors les informations de configuration correspondant à celles présentes dans la table de définition.

**On configure les détecteurs AELSYS présents sur l'installation DALI** à l'aide de la **table de configuration (5)**

Pour chaque détecteur, on indique alors :

- . Son nom sur 6 caractères (colonne "NAME"),
  - . Son adresse DALI (colonne @DALI)
  - . Le(s) paramètre(s) de configuration du détecteur (Cf Manuels d'utilisation des détecteurs utilisés pour la signification de ces paramètres) : Colonnes "(P1)" et "(P2)". Ces paramètres sont envoyés aux détecteurs par appui sur le bouton "SET" associé.
- Sur appui du bouton "ACTUALIZE", chaque détecteur est interrogé : Leur type est alors indiqué dans la colonne "Référence", et la valeur qu'ils retournent est affichée dans la colonne "=".

**Test de la configuration du réseau DALI :** Un appui sur le bouton "TEST" associé à la table d'affectation groupes/unités DALI (3) permet de remonter au PC les informations de configuration de l'interface DALI. Les 64 adresses DALI sont alors interrogées.

. Si une adresse DALI ne répond pas, la ligne concernée est dévalidée et grisée,

. Si une adresse DALI répond, son affectation de groupe est affichée,

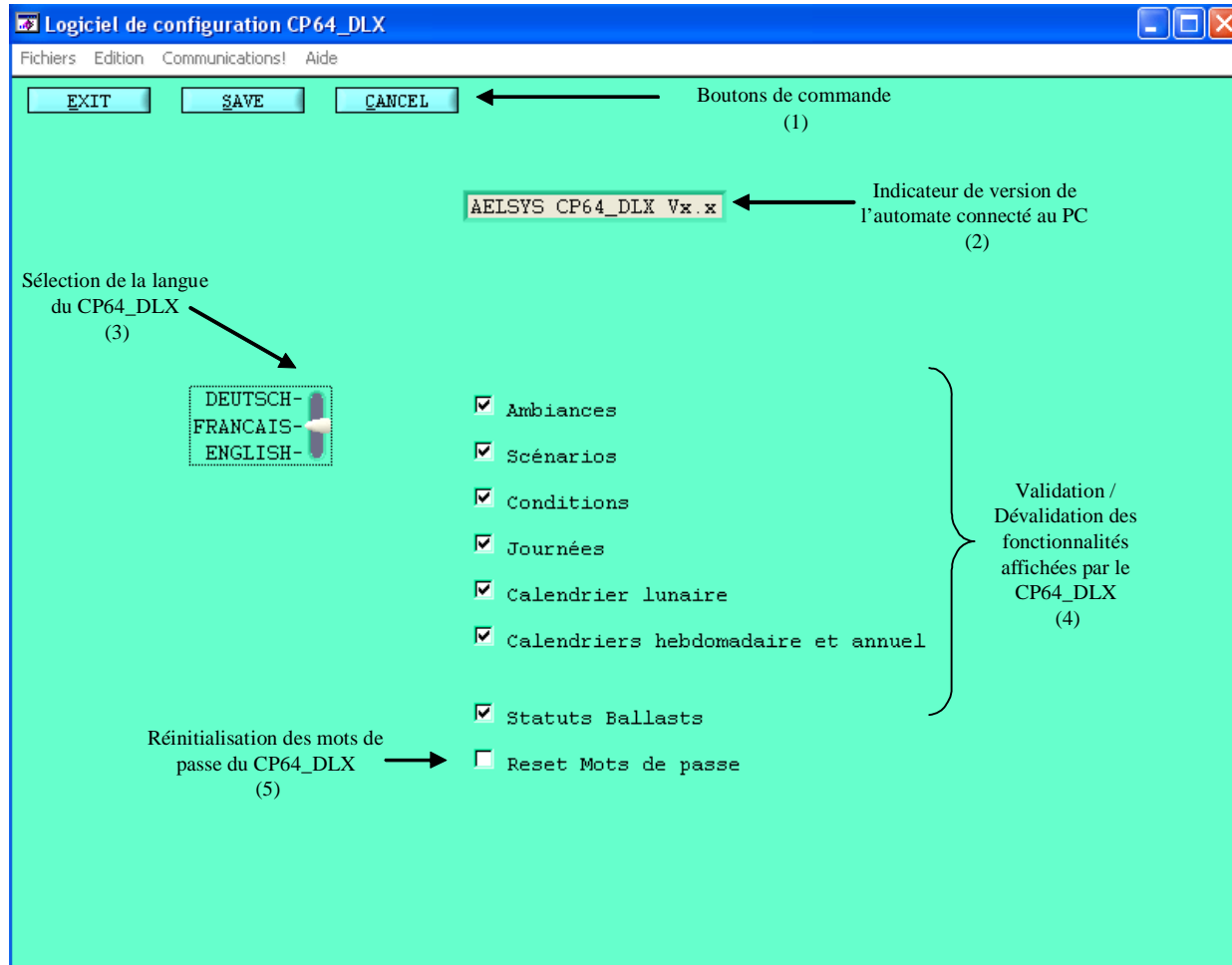
. Si un détecteur AELSYS est reconnu, le bouton "SET" est remplacé par l'indication du type de détecteur.

**Définition d'un commentaire pour les types, groupes, ballasts ou unités DALI, détecteurs :** Il est possible d'associer un commentaire à chaque type (resp. groupes, ballast ou unité DALI, détecteurs), . Pour cela :

- Sélectionner (click bouton gauche), puis cliquer avec le bouton droit de la souris sur un des éléments de définition du type (resp. groupe, ballast ou unité DALI, détecteur) dans la table de définition correspondante,
- saisir le commentaire dans la boîte de saisie (OK pour valider, ESC pour annuler).

## MENU EDITION / CONFIGURATION CP64\_DLX

Cet écran permet de sélectionner les paramètres utilisateurs du CP64\_DLX.



- Le bouton "EXIT" (1) permet de quitter cet écran,
- Le bouton "SAVE" (1) sauvegarde les données saisies,
- Le bouton "CANCEL" (1) annule les modifications de saisie en cours.
- L'indicateur (2) fournit le N° de version du CP64\_DLX connecté au PC
- La langue de l'interface utilisateur du CP64\_DLX est sélectionnée par (3),
- La validation/dévalidation de l'affichage par le CP64\_DLX des fonctionnalités d'ambiances, scénarios, conditions, programmes journaliers, calendriers lunaire, hebdomadaire et annuel, et de l'état de statuts des ballasts est réalisée par les cases de sélection (4) (cochée = validation; décochée = dévalidation)
- Si la case (5) est cochée, tous les mots de passe du CP64\_DLX seront réinitialisés lors du prochain transfert du fichier de configuration vers le CP64\_DLX. Si elle est décochée, aucune modification des mots de passe n'aura lieu.

## MENU EDITION / ECRANS

Cet écran permet de personnaliser les différents écrans "d'état" du CP64\_DLX.

Les boutons globaux (1) permettent de :

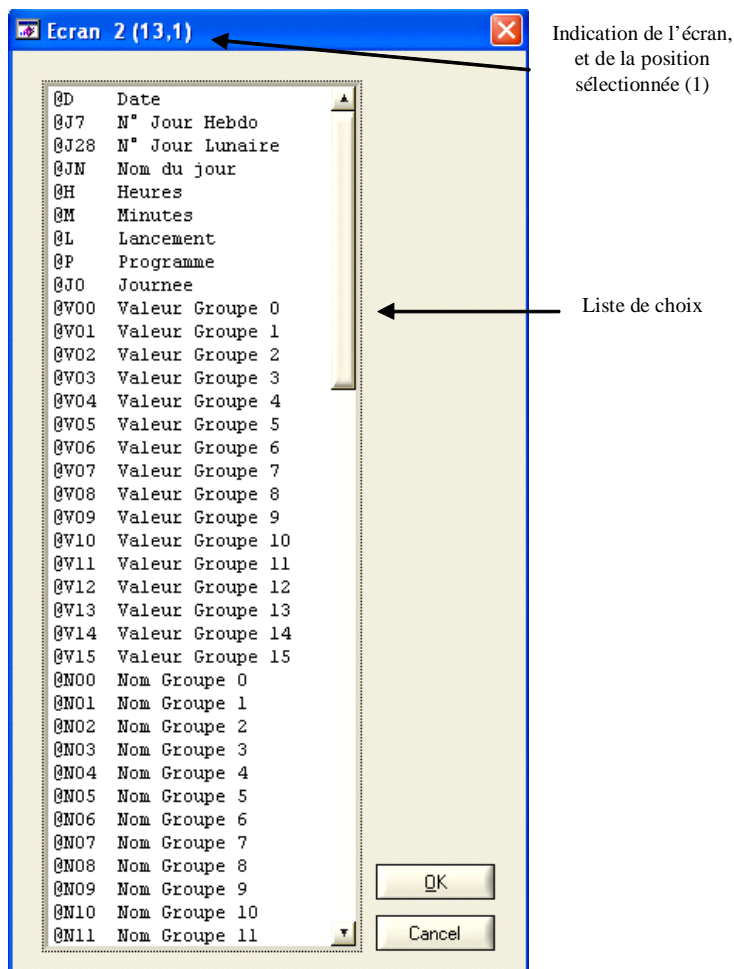
- "EXIT" : quitter cet écran,
- "SAVE ALL" : sauvegarder toutes les modifications saisies pour tous les écrans,
- "RESET ALL" : réinitialise à leurs affichages par défaut les 4 écrans d'état.
- "CANCEL ALL" : annule pour tous les écrans les modifications en cours et non encore sauvegardées par "SAVE" ou "SAVE ALL".

Pour définir l'affichage de chacun des écrans, cliquer sur la case sélectionnée avec le bouton gauche souris. une liste de choix apparaît, et vous sélectionnez alors l'item voulu.

Cette liste de choix vous propose :

- Soit un caractère,
- Soit un "champ d'information". Dans ce cas, la case sélectionnée de l'écran correspond au 1<sup>er</sup> caractère du champ affiché. Prévoir donc en conséquence son emplacement.

NB : Pour sélectionner un caractère alphanumérique, vous pouvez aussi cliquer sur le bouton gauche souris, puis taper le caractère au clavier.



Les champs d'information proposés sont :

- Date : Date de l'automate, codée sous la forme jj:mm:aa (jour:mois:année)
- N° jour hebdo : N° du jour en cours dans le calendrier hebdomadaire (de 1 à 7),
- N° Jour lunaire : N° du jour en cours dans le calendrier lunaire (de 01 à 28),
- Nom du jour : Nom du jour en cours, sous forme abrégée en 2 caractères : (Lu, Ma, Me, Je, Ve, Sa, Di)
- Heures : Le champ "heure" de l'heure de l'automate (00 à 23)
- Minutes : Le champ "minutes" de l'heure de l'automate (00 à 59)
- Lancement : Nom de la dernière action qui a été lancée par le menu de lancement (Calendrier, journée, ambiance, scénario, ...)
- Programme : Nom (8 caractères) de la dernière ambiance ou dernier scénario lancé, soit manuellement, soit automatiquement par le programmeur.
- Journée : Nom de la journée (10 caractères) en cours de traitement,
- Valeur Groupe xx : Valeur de commande du groupe DALI xx (3 caractères : de OFF à 100)
- Nom Groupe xx : Nom affecté au groupe DALI xx (5 caractères)
- Programme Groupe xx : Nom (8 caractères) de l'ambiance ou séquence en cours pour le groupe DALI xx.

A chaque écran est associé :

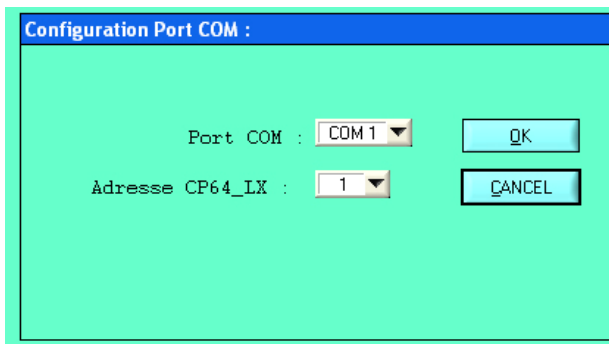
- 1 bouton "SAVE" : Sauvegarde les données de l'écran
- 1 bouton "RESET" : Réinitialise l'écran à son affichage par défaut
- 1 bouton "CANCEL" : Annule les modifications en cours pour l'écran
- 1 bouton "COPY" : Copie l'écran dans une buffer de copie
- 1 bouton "PASTE" : recopie le contenu du buffer de copie dans cet écran

## MENU COMMUNICATIONS

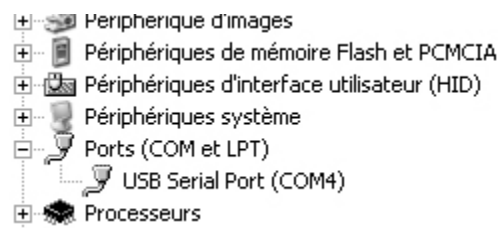
Ce menu permet de saisir les paramètres de communication entre le PC et le CP64\_DLX.

L'adresse du CP64\_DLX est à saisir dans le champ correspondant (liste de choix : de 1 à 32).

Le N° de Port COM à fournir est celui utilisé par la liaison RS485.

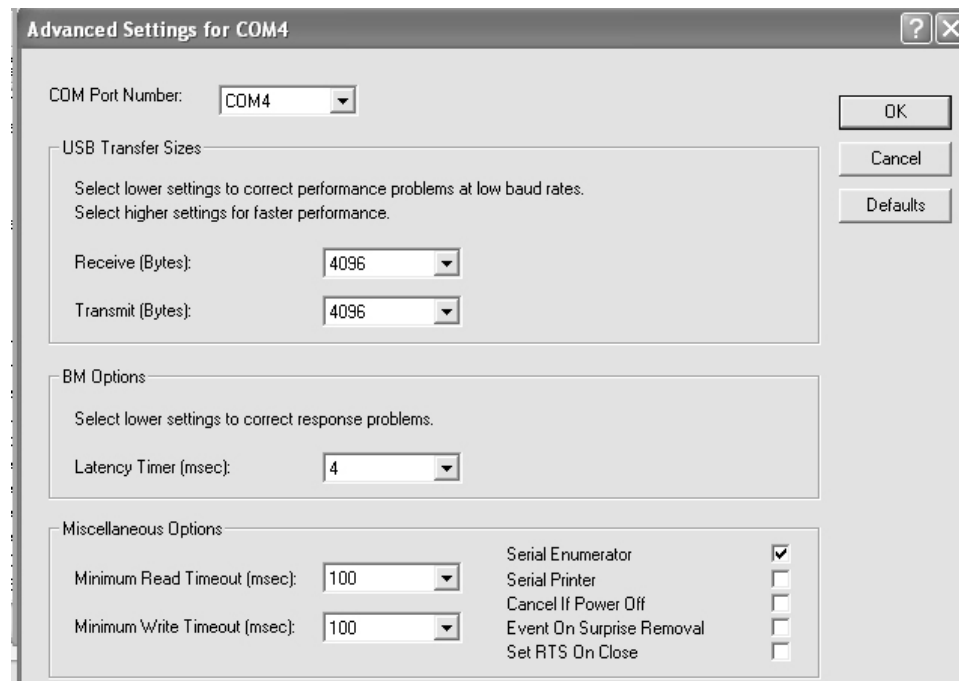


Sous Windows XP, vous pouvez obtenir ce numéro par le "panneau de configuration / Système / Matériel / Gestionnaire de périphériques".



NB : En cas de difficultés de communication dûes aux performances du PC utilisé, il peut être nécessaire de modifier les paramètres du Port COM. Pour cela, aller dans les « caractéristiques avancées » du Port COM utilisé, et :

- Diminuer le temps de latence
- Augmenter les time-out utilisés pour l'écriture et la lecture (min 100 ms).



**Configuration de la liaison RS485 :** La liaison RS485 utilisée pour communiquer avec le CP64\_DLX doit être configurée de la manière suivante :

- Fonctionnement en half-duplex
- Driver TxD validé uniquement lors de la transmission
- Mode Echo Off,
- CTS toujours validé
- Terminaison 120 Ohm validée

**NB :** Si un adaptateur USB / RS485 vous a été fourni par AELSYS, il aura été pré-configuré avec ces paramètres. Il vous suffit alors de charger son

driver à l'aide du CD joint, puis de vérifier la configuration du Port COM tel que décrit ci-dessus.

## **MENU AIDE / VERSION**

Ce menu indique :

- La version du logiciel WIN\_CP64DLX,
- Les différentes versions des CP64\_DLX prises en compte par ce logiciel.

## **MENU AIDE / COPYRIGHT**

Ce menu indique les informations de Copyright de ce logiciel.